Nr. 31
29.7.1993
E 19002 C
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
Walt Disneys
MICKY MAUS
MAGAZIN
EXTRA
MICKY MAUS MAGAZIN
SONNEN-TESTER
UVB-Strahlung
schwach
mittel
stark
...warnt vor Sonnenbrand!
FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 · LUXEMBURG lfrs 58,00
ITALIEN Lire 2800 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 180
Ferien
AKTION
Die tollsten Spiele im Schwimmbad!
4 SAMMELKARTEN

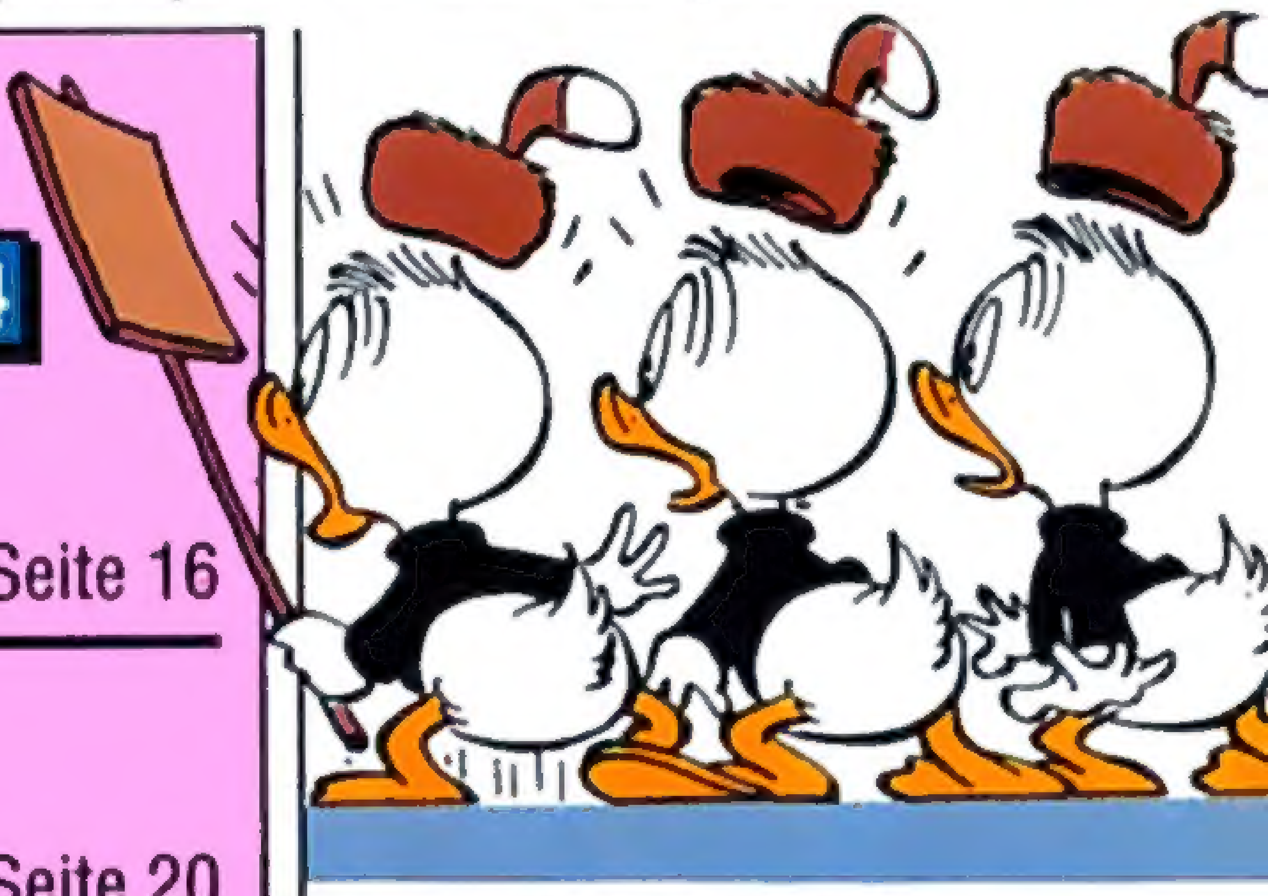
ANZEIGE
MICKY aktiv!
das neue Heft für...
...Spieler
...Erfinder
...Streichprofis
...Detektive
...Bastler
...Tierfreunde
...Ratefüchse
...Zauberer
...Testknacker
...Trickser
...Witzbolde
...Ratsuchende
...Knobler
...Quizkandidaten
und alle, die 50 Seiten lang Spaß und Action haben wollen!
Nr. 1
EIN MICKY MAUS - SPECIAL
DM 4,80
MICKY aktiv!
Das Spaß- und Action-Magazin
Einfach spritzig:
Feuchte Streiche!
8 Seiten Sonderteil:
Detektive
Tips und Ratekrimis
James Goof jagt die Viererbande:
Spielspaß für Geheimagenten
Zum Selbermachen:
Darkwing Ducks
Bomben-Labyrinth
Super-Extra
TRICK BOGEN
Jetzt für DM 4,80 überall, wo es Zeitschriften gibt!

Hallo Freunde!

Noch einmal habe ich jede Menge tolle Ideen, die Ferien noch erlebnisreicher machen! Dazu gibt's diesmal ein im wahrsten Sinne des Wortes brandaktuelles Extra! Und in „Donalds Spielclub" habe ich wieder mal die besten Video- und Computerspiele für euch ausgewählt!

INHALT

Fähnlein Fieselschweif
Gedenkt der Geschichte! — SEITE 4



Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Ein Griff in die Schmiere — Seite 16

Supergoof
Lolas größter Fan — Seite 20

Diesmal: „Die tollsten Spiele im Schwimmbad"

EXTRA
Sonnen-Tester
Für Sonnenbaden mit Vernunft. Warnt vor schädlichen Strahlen! — SEITE 28

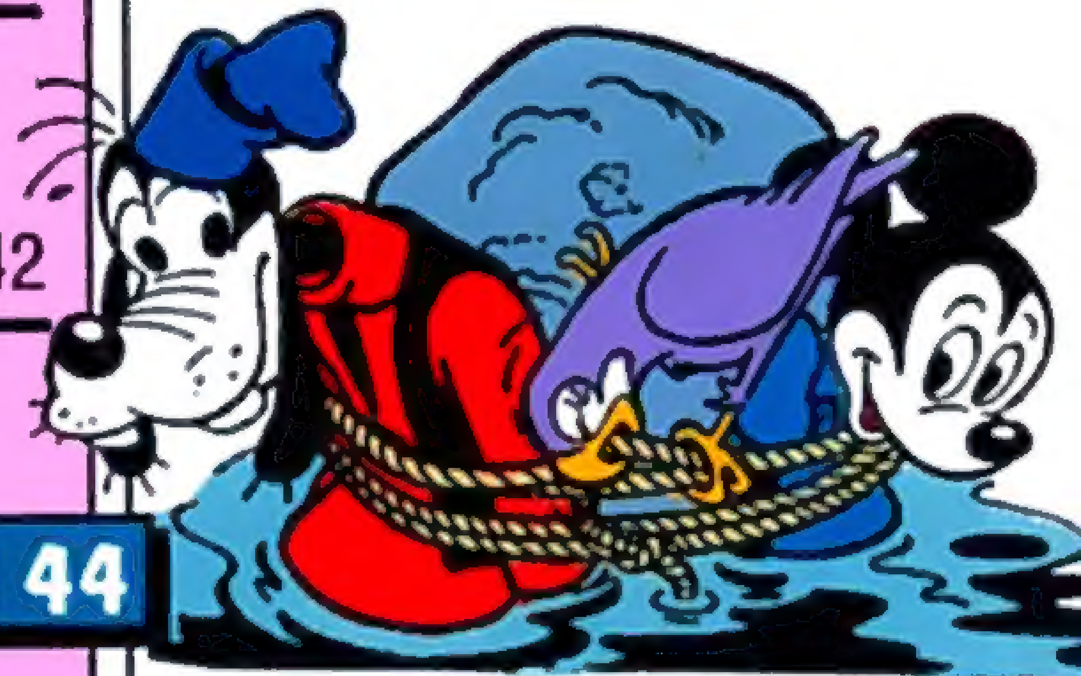
Test
Hast du das Zeug zum Millionär? — Seite 34

Oma Duck
Frau Großmutter macht das schon — Seite 35

Donalds Lachparade
Mit den besten Leserwitzen — Seite 40

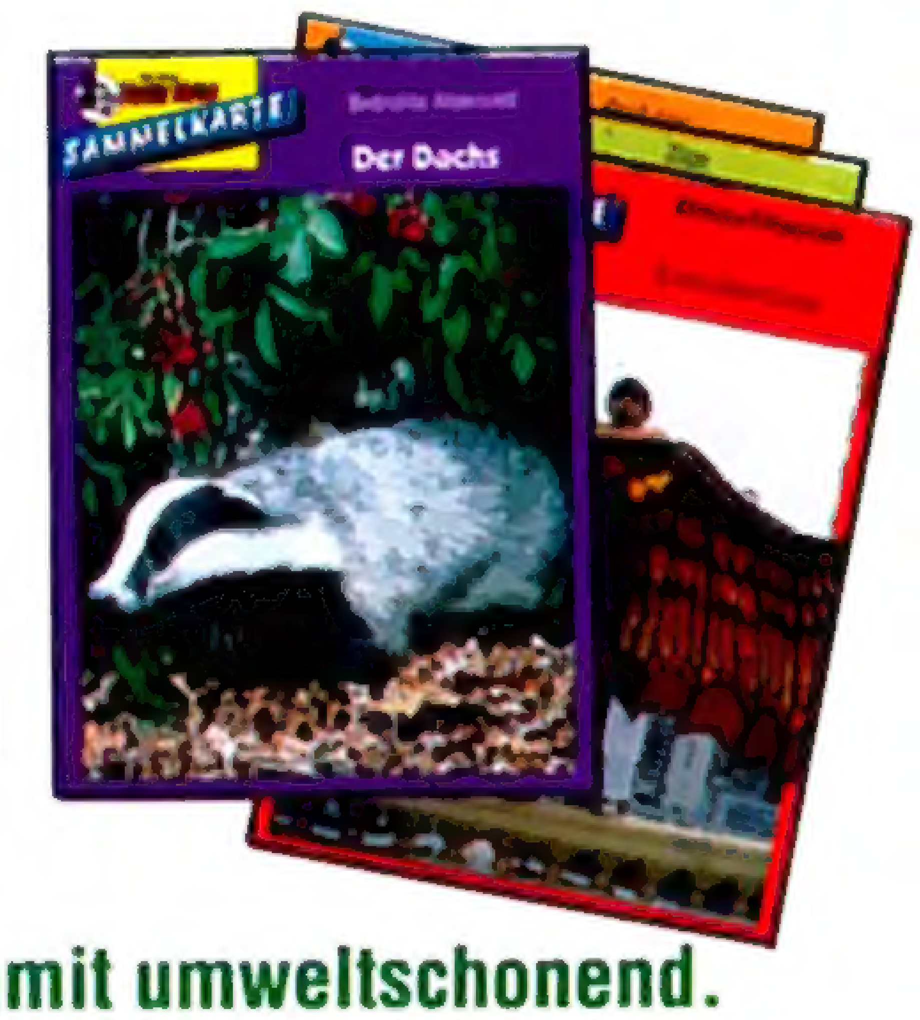
Donalds Spielclub
Neue Videospiele – für euch getestet — Seite 42

Micky Maus
Die Armee der Tauben / Teil 2 — SEITE 44



Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

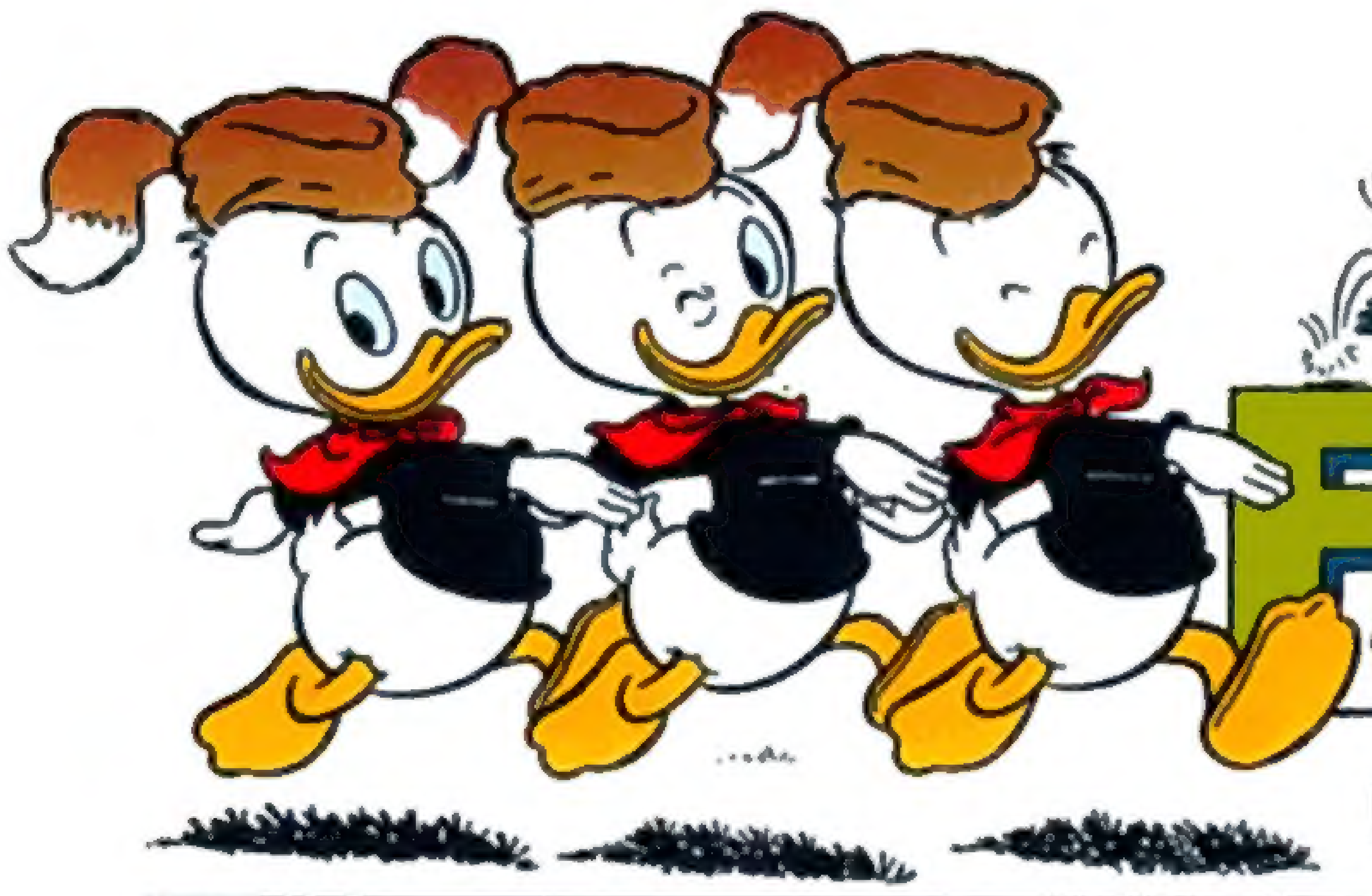
Sammelkarten
Disney Filmparade: Condorman – **Greifvögel:** Habicht – **Bedrohte Alpenwelt:** Dachs – **Züge der Welt:** ICE



scan + edit: tommy5772

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

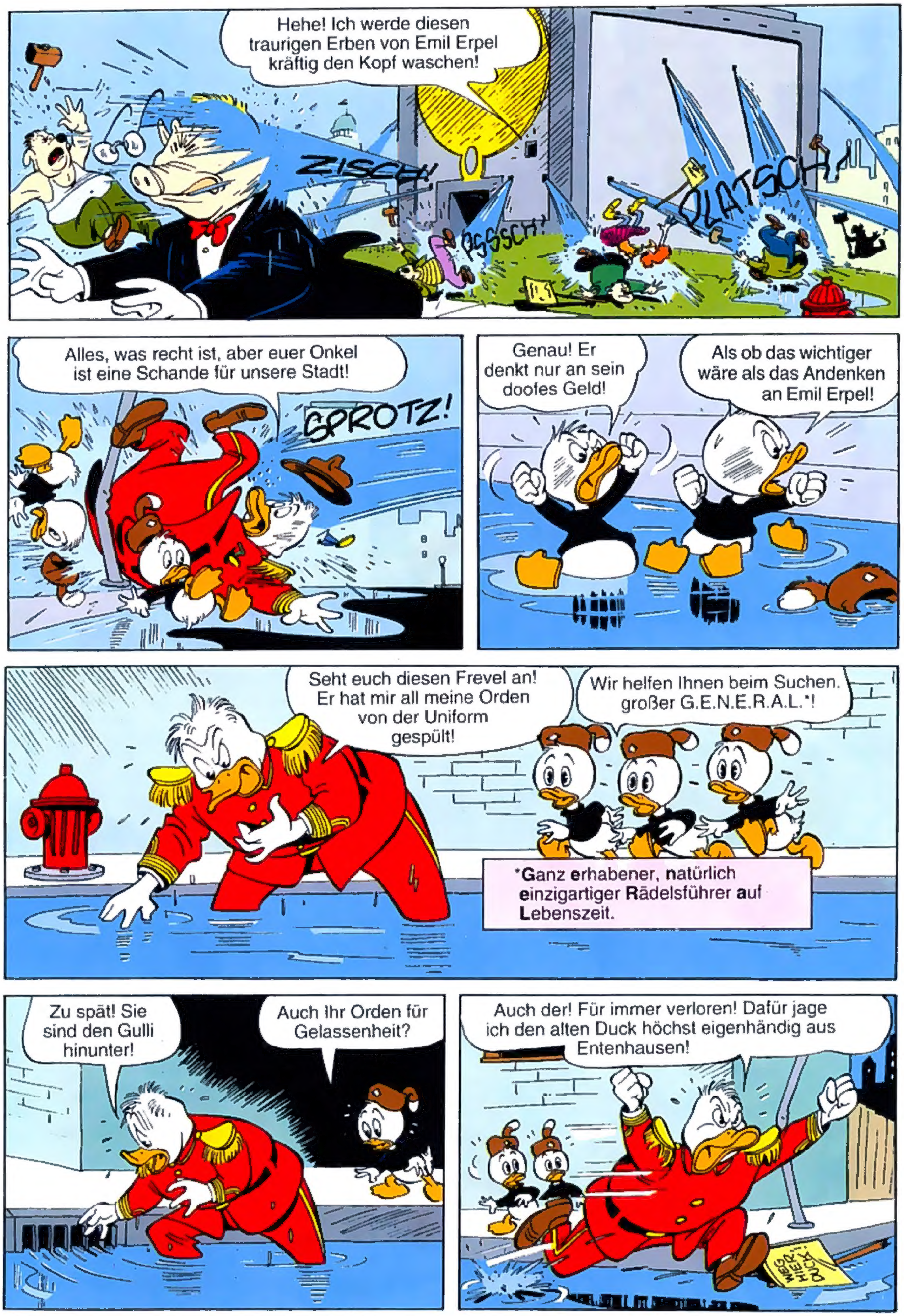


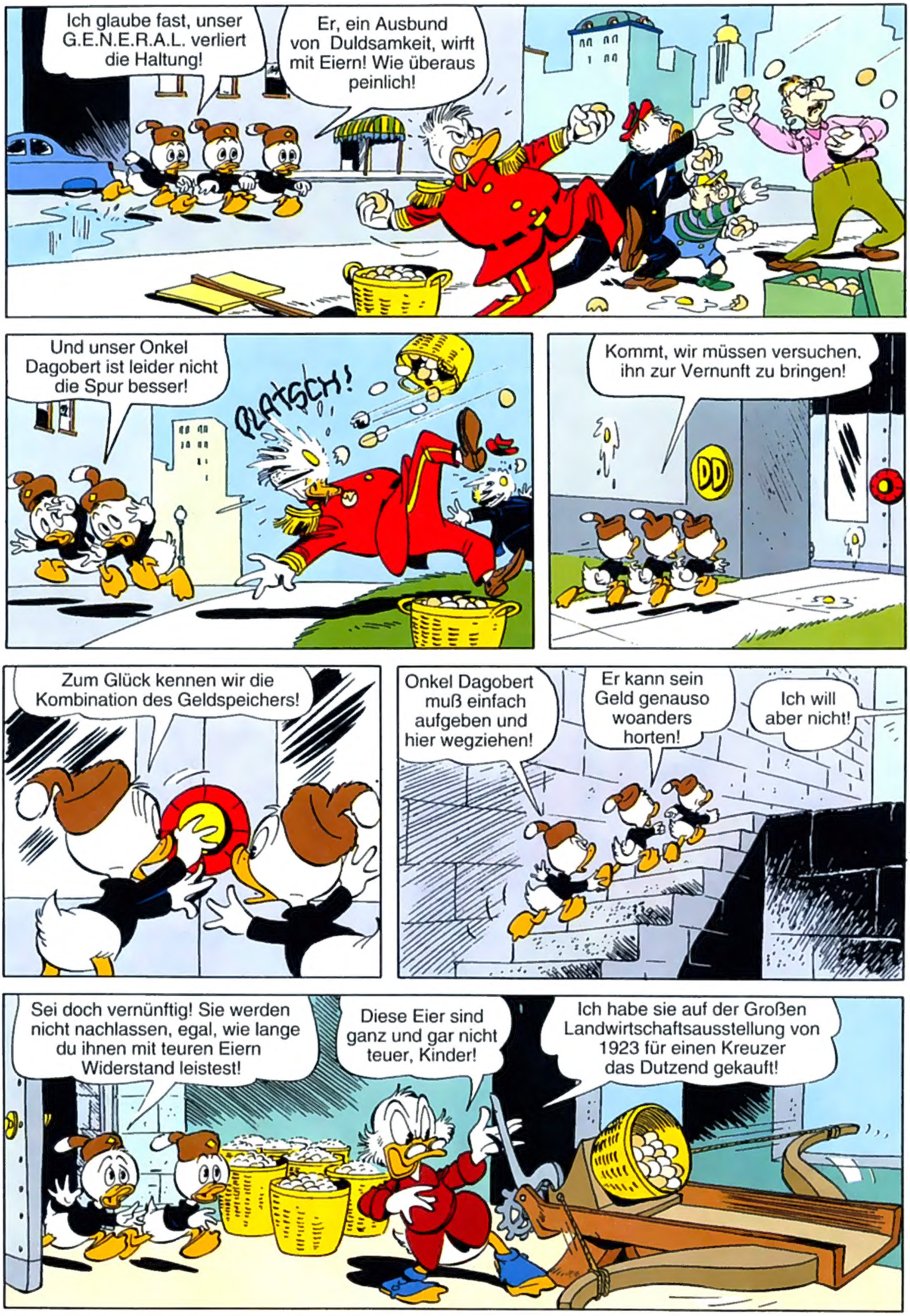
Walt Disney's Fähnlein Fieselschweif

Gedenkt der Geschichte!

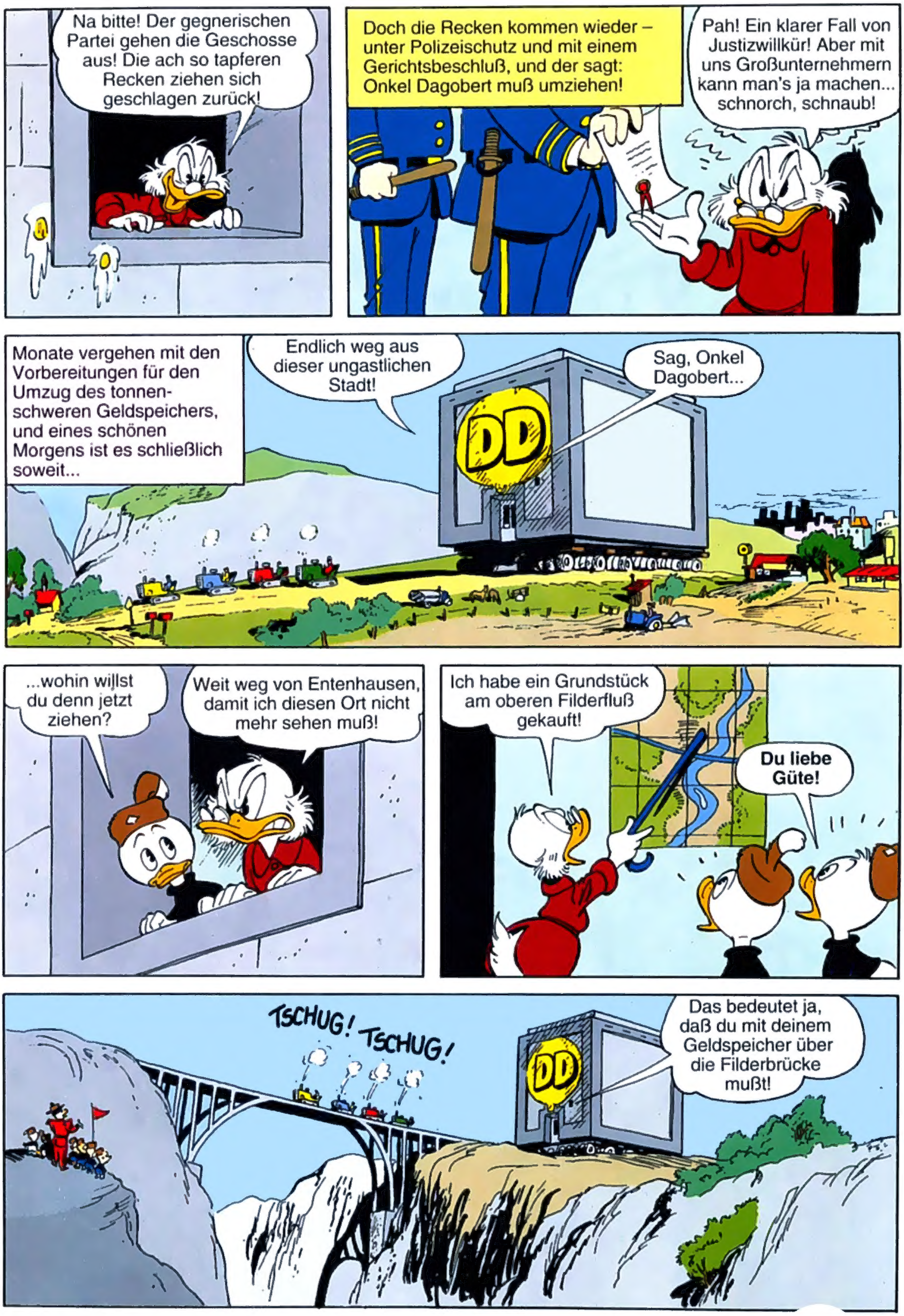
Und wo befindet sich dieser ehrwürdige Boden, Kameraden?
Er wurde von so einem rücksichtslosen Groß-unternehmer einfach zugebaut!
Aber... das ist ja direkt kriminell!
Ja, und deshalb werden wir mit dafür sorgen, daß dieser Geschichtsschänder besagten Ort räumen muß!
Macht den neumodischen Protzbau dem Erdboden gleich!
Weg mit der menschenverach-tenden Zweck-architektur!
BUH!
Wir wollen Emil Erpels Hütte wiederhaben...
Und zwar dort, wo sie unser Stadtgründer einst selbst gebaut hat!
Das ist der rechte Geist! Ich bin nur mal gespannt, welches Gebäude ein-gerissen werden muß!
Ach du grüne Neune! Es ist **Onkel Dagoberts Geldspeicher!**
Ich fürchte, wir stehen vor einem ernsthaften Familienkrach!
DD
Reißt ihn ein!
Reißt ihn ein!
ROMMS!
HÄMMER!
KLOPF!
ROMMS!
WOMP!
Meiner Treu, was geht denn da draußen vor sich? Ein Volksaufstand?

Schaffen Sie Ihre Riesensparbüchse sofort von diesem historischen Grund und Boden!
BOMMS!
Hauen Sie ab, Duck!
Dies war sein Land!
HÄMMER!
Ich habe meinen Geldspeicher schon letztes Jahr weggeschafft!
Da stand er auf einem Gelände, wo früher das alte Fort Entenhausen war!
Na wenn schon! Dann schaffen Sie ihn eben noch einmal weg!
Jetzt steht er auf dem Eigentum von Emil Erpel!
FÜR EMIL ERPEL!
Aus dem Erpelgrund soll ein Park für die Allgemeinheit werden!
Weg damit!
Weg damit!
Dieses Land gehört den Erben von Emil Erpel!
Und das sind wir! Wir wollen haben, was uns zusteht, und zwar auf der Stelle!
FÜR NOTFÄLLE
Und ob ihr kriegen werdet, was euch zusteht! Darauf könnt ihr euch verlassen!
Spinnen
Kobras
WASSERWERFER
TRÄNENGAS

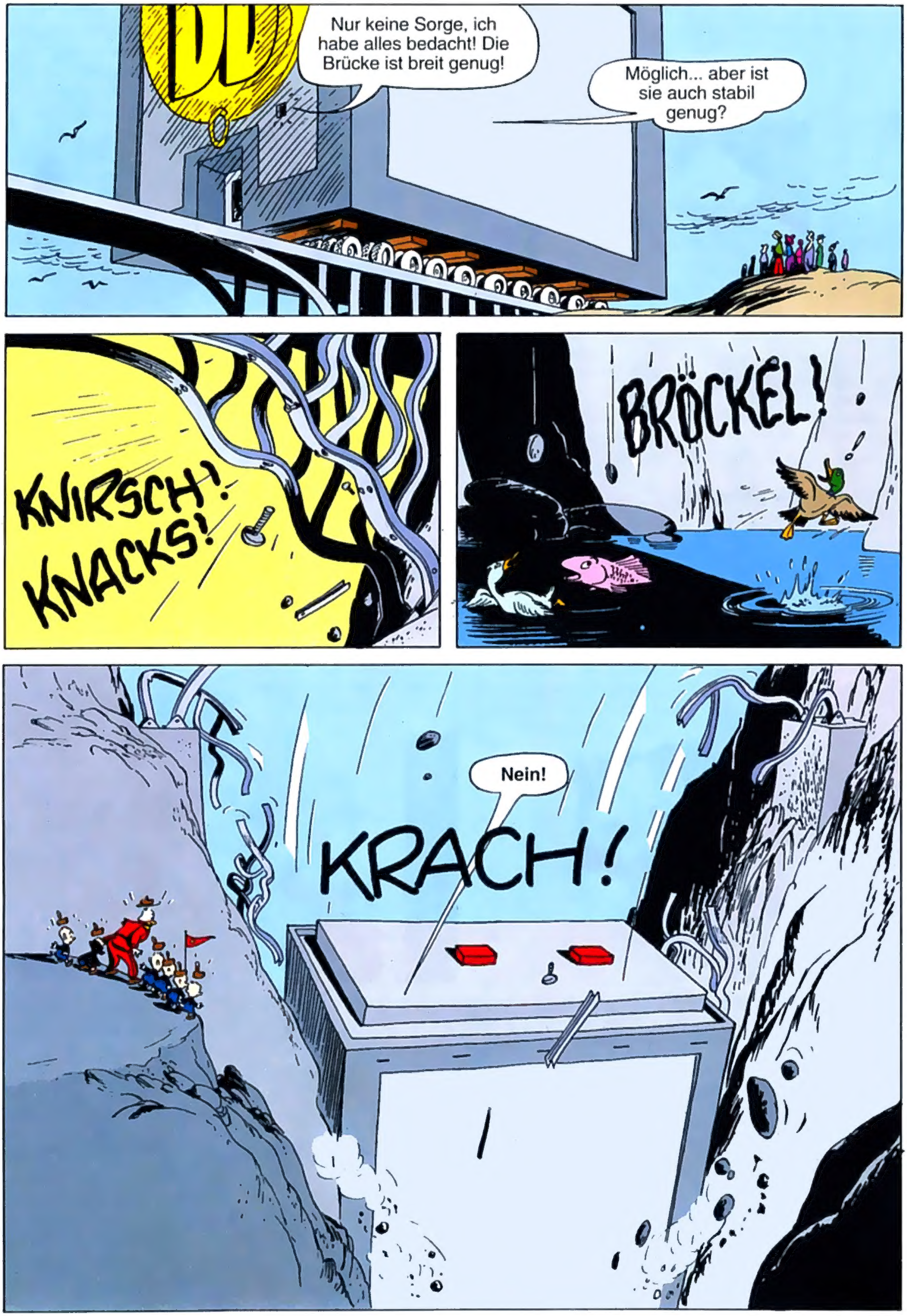

Hehe! Ich werde diesen traurigen Erben von Emil Erpel kräftig den Kopf waschen!
ZISCH!
PSSSCH!
PLATSCH!
Alles, was recht ist, aber euer Onkel ist eine Schande für unsere Stadt!
SPROTZ!
Genau! Er denkt nur an sein doofes Geld!
Als ob das wichtiger wäre als das Andenken an Emil Erpel!
Seht euch diesen Frevel an! Er hat mir all meine Orden von der Uniform gespült!
Wir helfen Ihnen beim Suchen, großer G.E.N.E.R.A.L.*!
*Ganz erhabener, natürlich einzigartiger Rädelsführer auf Lebenszeit.
Zu spät! Sie sind den Gulli hinunter!
Auch Ihr Orden für Gelassenheit?
Auch der! Für immer verloren! Dafür jage ich den alten Duck höchst eigenhändig aus Entenhausen!
WEG HIER DUCK!



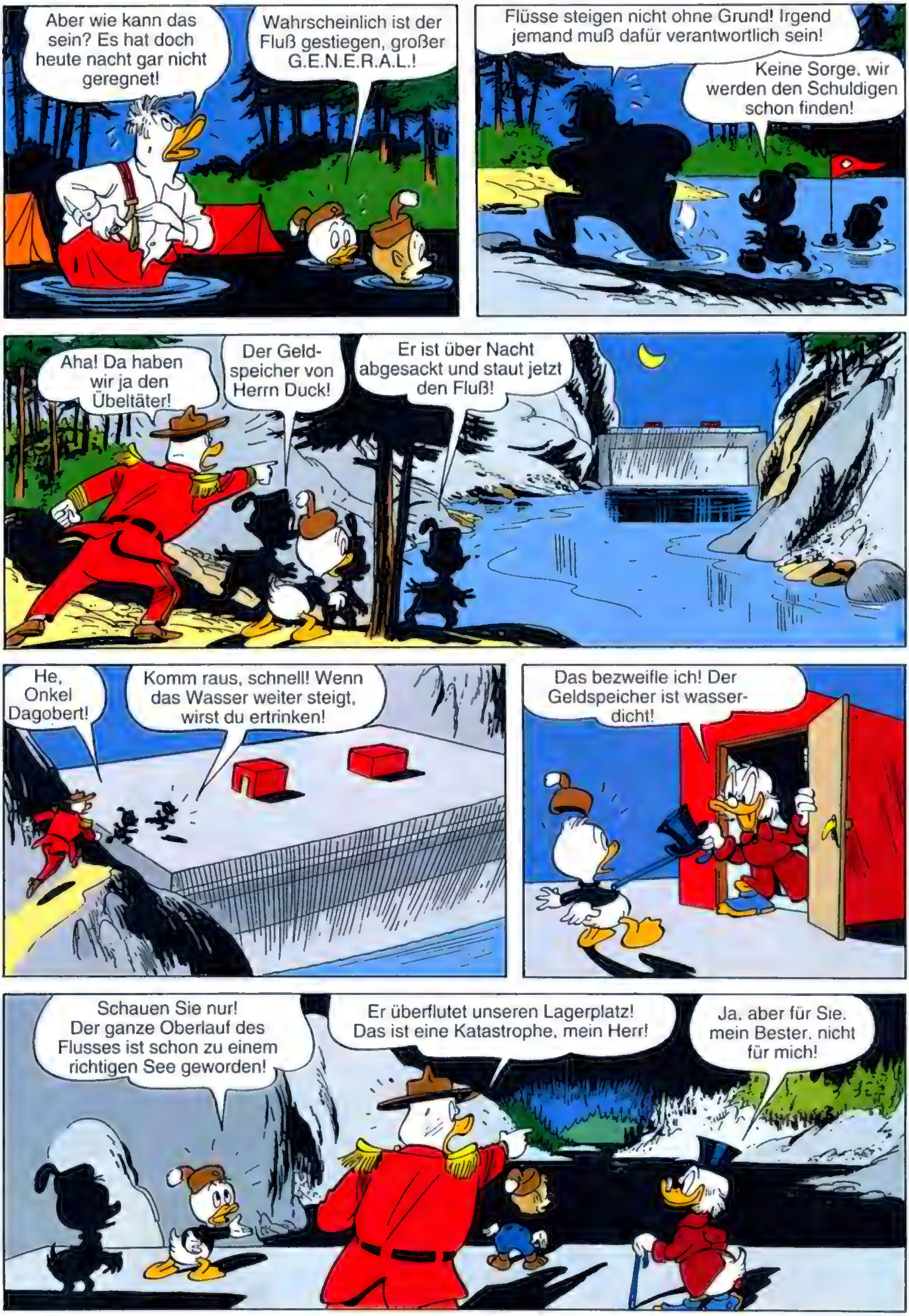
Ich glaube fast, unser G.E.N.E.R.A.L. verliert die Haltung!
Er, ein Ausbund von Duldsamkeit, wirft mit Eiern! Wie überaus peinlich!
Und unser Onkel Dagobert ist leider nicht die Spur besser!
PLATSCH!
Kommt, wir müssen versuchen, ihn zur Vernunft zu bringen!
Zum Glück kennen wir die Kombination des Geldspeichers!
Onkel Dagobert muß einfach aufgeben und hier wegziehen!
Er kann sein Geld genauso woanders horten!
Ich will aber nicht!
Sei doch vernünftig! Sie werden nicht nachlassen, egal, wie lange du ihnen mit teuren Eiern Widerstand leistest!
Diese Eier sind ganz und gar nicht teuer, Kinder!
Ich habe sie auf der Großen Landwirtschaftsausstellung von 1923 für einen Kreuzer das Dutzend gekauft!

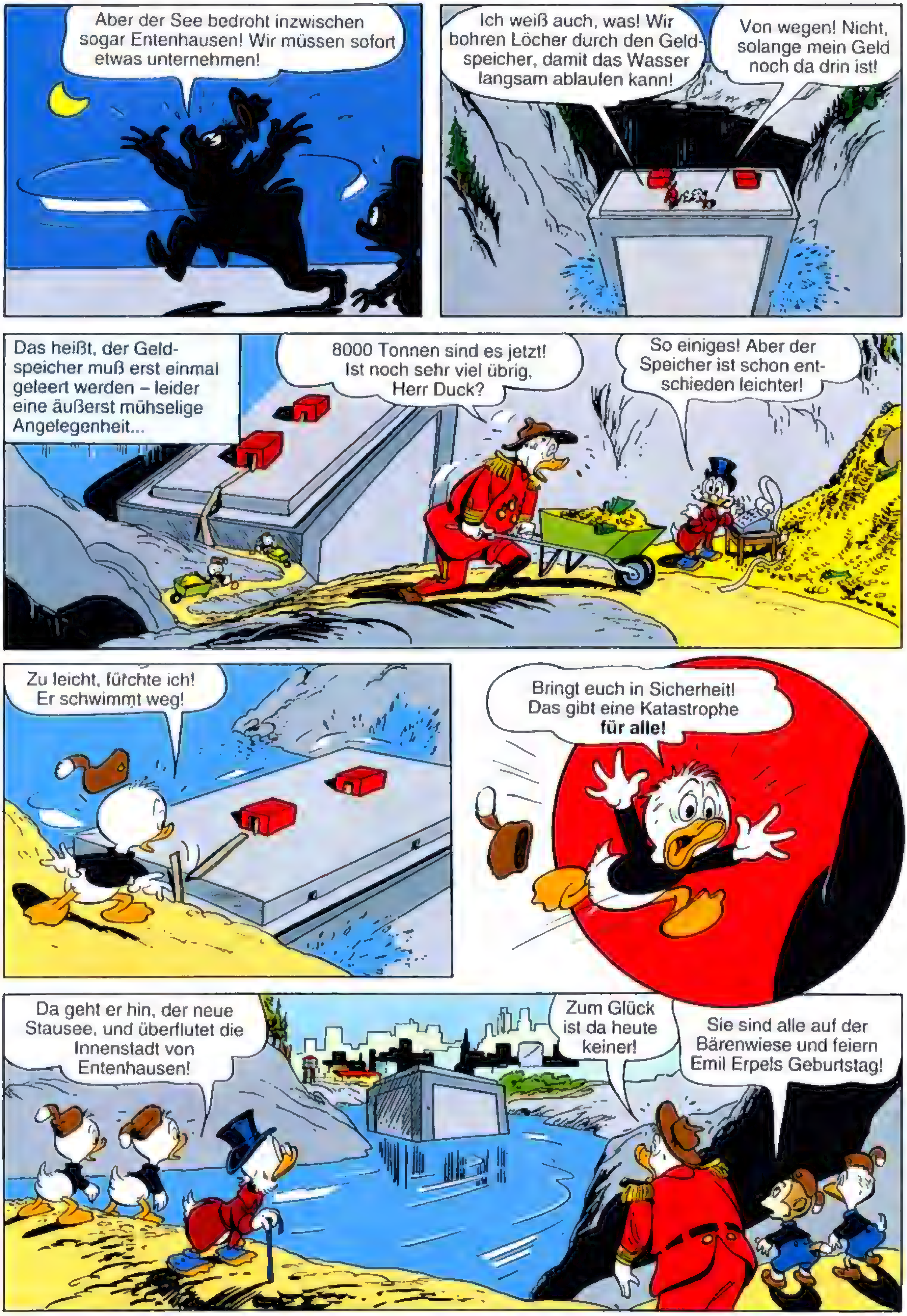


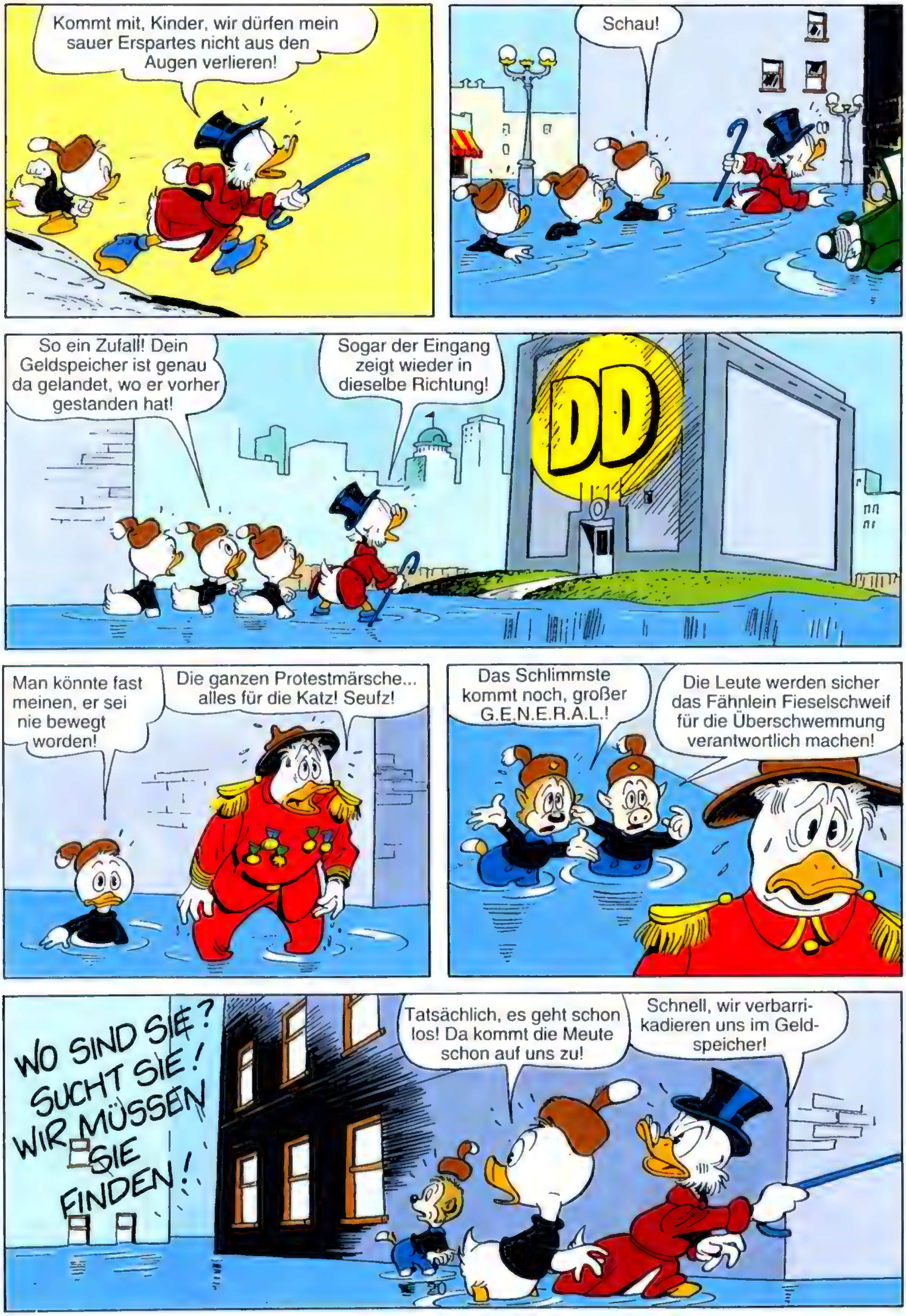
Na bitte! Der gegnerischen Partei gehen die Geschosse aus! Die ach so tapferen Recken ziehen sich geschlagen zurück!
Doch die Recken kommen wieder – unter Polizeischutz und mit einem Gerichtsbeschluß, und der sagt: Onkel Dagobert muß umziehen!
Pah! Ein klarer Fall von Justizwillkür! Aber mit uns Großunternehmern kann man's ja machen... schnorch, schnaub!
Monate vergehen mit den Vorbereitungen für den Umzug des tonnenschweren Geldspeichers, und eines schönen Morgens ist es schließlich soweit...
Endlich weg aus dieser ungastlichen Stadt!
Sag, Onkel Dagobert...
...wohin willst du denn jetzt ziehen?
Weit weg von Entenhausen, damit ich diesen Ort nicht mehr sehen muß!
Ich habe ein Grundstück am oberen Filderfluß gekauft!
Du liebe Güte!
TSCHUG! TSCHUG!
Das bedeutet ja, daß du mit deinem Geldspeicher über die Filderbrücke mußt!


Nur keine Sorge, ich habe alles bedacht! Die Brücke ist breit genug!
Möglich... aber ist sie auch stabil genug?
KNIRSCH! KNACKS!
BRÖCKEL!
Nein!
KRACH!

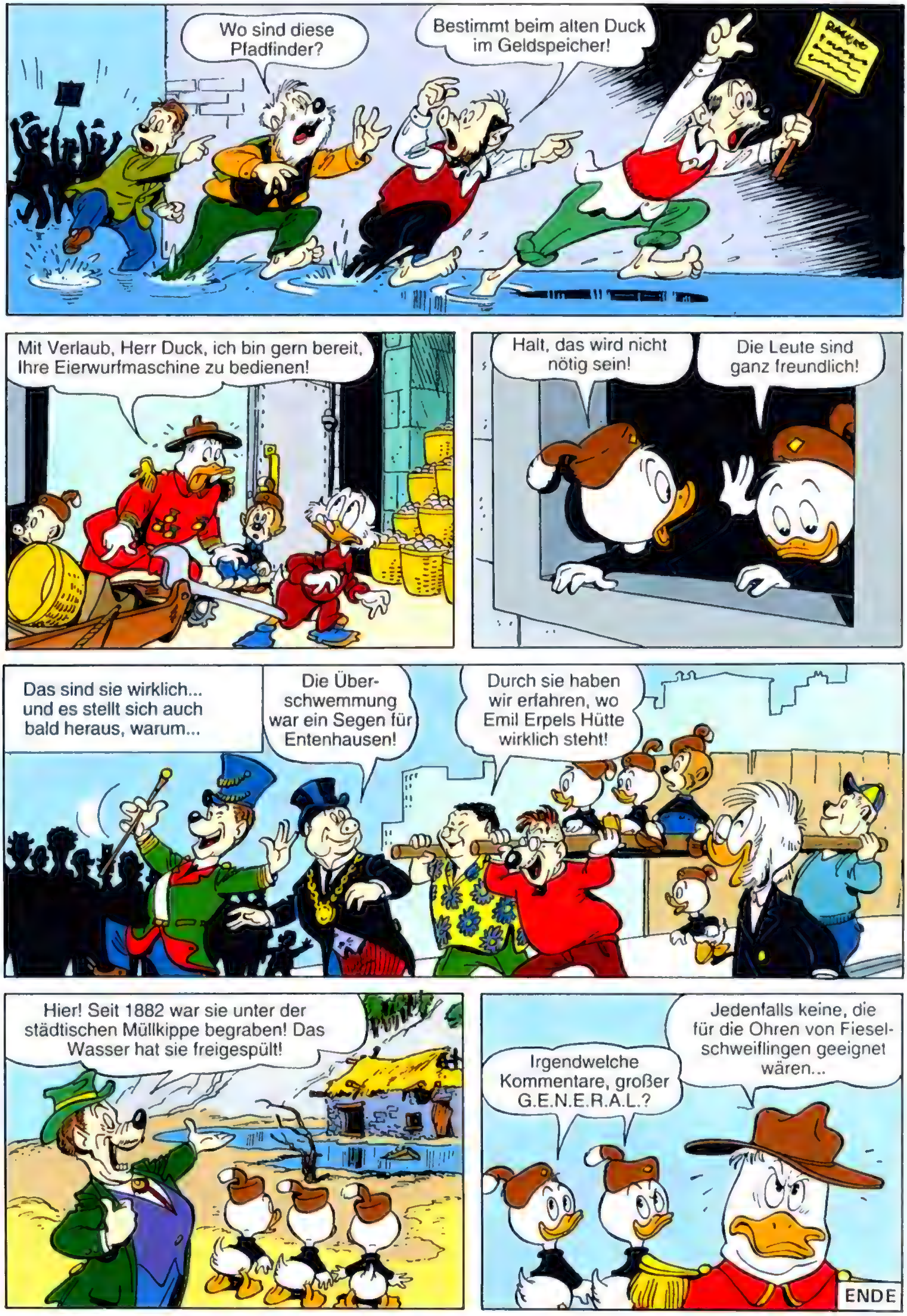
Himmel hilf! Das ist ja eine Katastrophe!
Der Geldspeicher ist total eingeklemmt!
Aber eine Katastrophe für den alten Duck, nicht für uns! Gehen wir also wie geplant zum Zelten!
Mit schlechtem Gewissen, aber eben doch, schließen sich Tick, Trick und Track ihrem Fähnlein an...
Eigentlich dürften wir Onkel Dagobert nicht so im Stich lassen!
Befehl ist Befehl!
Onkel Dagobert derweil stellt sich der Lage auf seine Weise...
So ein Geldbad beruhigt die Nerven und bringt mich sicherlich auf eine Idee!
Weiter oben am Fluß...
Was für ein schöner Lagerplatz!
Generationen von Fieselschweiflingen lernten hier schon die liebliche Natur schätzen!
Was heißt hier lieblich?
Blub! Was ist jetzt los?
?
Herrjemine! Das Wasser steht uns bis zum Hals, Kinder!


Aber wie kann das sein? Es hat doch heute nacht gar nicht geregnet!
Wahrscheinlich ist der Fluß gestiegen, großer G.E.N.E.R.A.L.!
Flüsse steigen nicht ohne Grund! Irgend jemand muß dafür verantwortlich sein!
Keine Sorge, wir werden den Schuldigen schon finden!
Aha! Da haben wir ja den Übeltäter!
Der Geld-speicher von Herrn Duck!
Er ist über Nacht abgesackt und staut jetzt den Fluß!
He, Onkel Dagobert!
Komm raus, schnell! Wenn das Wasser weiter steigt, wirst du ertrinken!
Das bezweifle ich! Der Geldspeicher ist wasser-dicht!
Schauen Sie nur! Der ganze Oberlauf des Flusses ist schon zu einem richtigen See geworden!
Er überflutet unseren Lagerplatz! Das ist eine Katastrophe, mein Herr!
Ja, aber für Sie, mein Bester, nicht für mich!


Aber der See bedroht inzwischen sogar Entenhausen! Wir müssen sofort etwas unternehmen!
Ich weiß auch, was! Wir bohren Löcher durch den Geldspeicher, damit das Wasser langsam ablaufen kann!
Von wegen! Nicht, solange mein Geld noch da drin ist!
Das heißt, der Geldspeicher muß erst einmal geleert werden – leider eine äußerst mühselige Angelegenheit...
8000 Tonnen sind es jetzt! Ist noch sehr viel übrig, Herr Duck?
So einiges! Aber der Speicher ist schon entschieden leichter!
Zu leicht, fürchte ich! Er schwimmt weg!
Bringt euch in Sicherheit! Das gibt eine Katastrophe **für alle!**
Da geht er hin, der neue Stausee, und überflutet die Innenstadt von Entenhausen!
Zum Glück ist da heute keiner!
Sie sind alle auf der Bärenwiese und feiern Emil Erpels Geburtstag!



Kommt mit, Kinder, wir dürfen mein sauer Erspartes nicht aus den Augen verlieren!
Schau!
So ein Zufall! Dein Geldspeicher ist genau da gelandet, wo er vorher gestanden hat!
Sogar der Eingang zeigt wieder in dieselbe Richtung!
DD
Man könnte fast meinen, er sei nie bewegt worden!
Die ganzen Protestmärsche... alles für die Katz! Seufz!
Das Schlimmste kommt noch, großer G.E.N.E.R.A.L.!
Die Leute werden sicher das Fähnlein Fieselschweif für die Überschwemmung verantwortlich machen!
WO SIND SIE? SUCHT SIE! WIR MÜSSEN SIE FINDEN!
Tatsächlich, es geht schon los! Da kommt die Meute schon auf uns zu!
Schnell, wir verbarrikadieren uns im Geldspeicher!


Wo sind diese Pfadfinder?
Bestimmt beim alten Duck im Geldspeicher!
Mit Verlaub, Herr Duck, ich bin gern bereit, Ihre Eierwurfmaschine zu bedienen!
Halt, das wird nicht nötig sein!
Die Leute sind ganz freundlich!
Das sind sie wirklich... und es stellt sich auch bald heraus, warum...
Die Überschwemmung war ein Segen für Entenhausen!
Durch sie haben wir erfahren, wo Emil Erpels Hütte wirklich steht!
Hier! Seit 1882 war sie unter der städtischen Müllkippe begraben! Das Wasser hat sie freigespült!
Irgendwelche Kommentare, großer G.E.N.E.R.A.L.?
Jedenfalls keine, die für die Ohren von Fieselschweiflingen geeignet wären...
ENDE

Witze, Tips + Tricks

Der Griff in die Schmiere

Unter die Türklinke geschmierte Handcreme bewirkt beim nächsten Klinkenverwender einen deftigen Schreck. Oder ein plötzliches Ekelgefühl. Der Ärger hält übrigens länger an, wenn du die Creme vorher mit Pulver- oder Lebensmittelfarben vermischst.

Achtung, Ohrfeigen!

STREICH DER WOCHE

Witz der Woche

In einem Eisenbahnabteil sitzen sich zwei Männer gegenüber. Plötzlich beugt sich der eine vor, spuckt haarscharf am Kopf des anderen vorbei und sagt: „Gestatten, Miller, Kunstspucker." Darauf beugt sich der andere vor, spuckt ihm mitten ins Gesicht und sagt: „Gestatten, Harris, Anfänger."

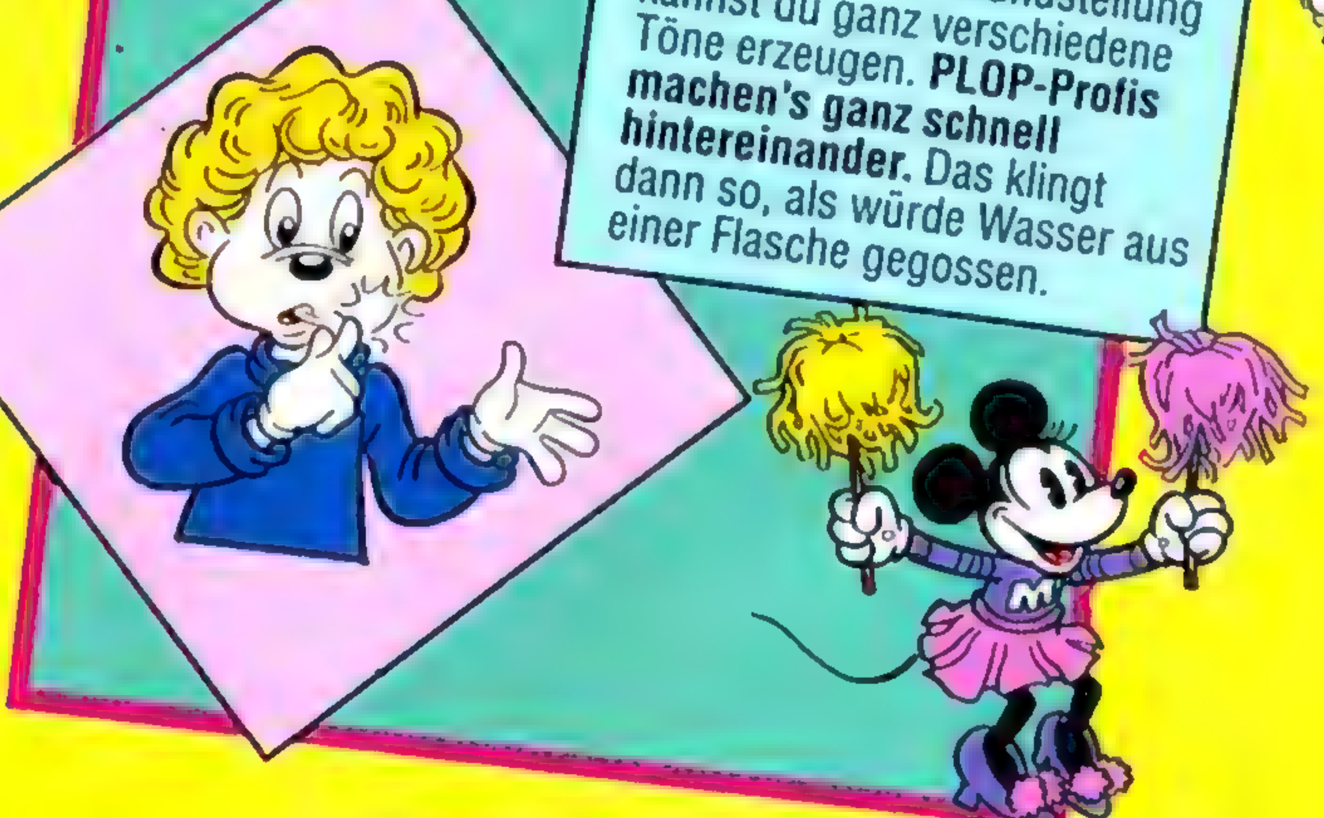
Hanni Korff-Schniesing, 4400 Münster

Als Emma vom Einkaufen zurück ist, fragt die Mutter: „Hast du gesehen, ob der Metzger Schweinsfüße hat?" „Nein, er hatte doch Schuhe an."

Iva Bares, 8400 Regensburg

Na so was!

Mach ein O mit deinen Lippen. Stecke einen Finger deiner rechten Hand in deinen Mund, die Fingerkuppe gegen die Innenseite der linken Backe. Mach deinen Finger krumm, daß er mit einem PLOP-Ton ins Freie zischt. Durch Änderung der Fingerhaltung und der Mundstellung kannst du ganz verschiedene Töne erzeugen. **PLOP-Profis machen's ganz schnell hintereinander.** Das klingt dann so, als würde Wasser aus einer Flasche gegossen.

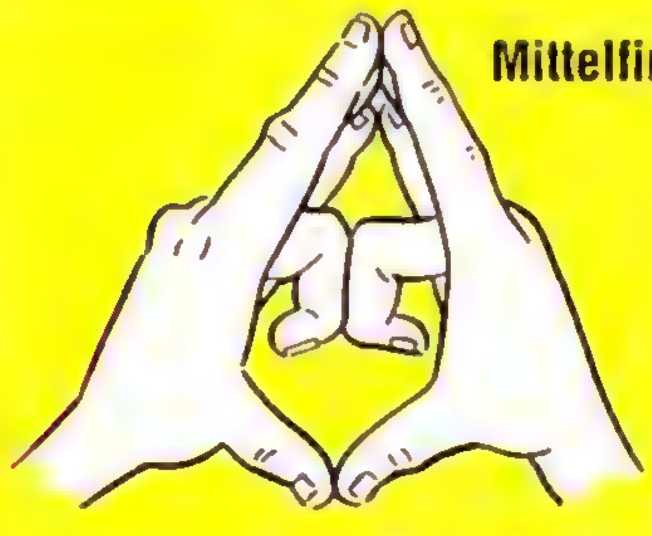


Tip der Woche

Saubere Fingernägel

Du arbeitest oder spielst im Dreck? Dann kratze vorher mit deinen Fingernägeln über ein Stück Seife. Die Seife unter den Nägeln verhindert das Eindringen von Schmutz und ist hinterher blitzschnell herausgewaschen.

Trick 17 (und andere)



Gelähmte Finger

Versuche einmal, deine Ringfinger zu bewegen, wenn du die Hände so hältst.

Brennesseln

Pack den Arm eines Freundes mit kräftigem Griff und drehe deine Hände hin und her. Das brennt wie Brennesseln.

Das schwebende Messer

Alles glaubt, daß das Messer in der Luft schwebt. Oder zählt jemand deine Finger nach und entdeckt des Rätsels Lösung?

EV-MM 3193/1

Hände hoch!

Goofy sitzt auf einem Stuhl und hält eine Hand eine halbe Minute lang in die Luft.

Mack und Muck gucken nicht hin – aber hinterher können sie sagen, welche Hand Goofy hochgehalten hat.

Wie das? Die hochgehaltene Hand ist etwas heller als die andere, weil das Blut aus ihr herausgeflossen ist.

Der Lehrer: „Was tat Columbus nachdem er seinen Fuß auf amerikanischen Boden gesetzt hatte?" Pit: „Er zog den anderen nach!"

Philipp Grieß, 7240 Horb

„Stell dir vor, Hannes, letzte Woche habe ich fünfhundert Mark beim Rennen verloren!" „Idiot, was rennste auch so."

Katja Lauenstein, 3300 Braunschweig

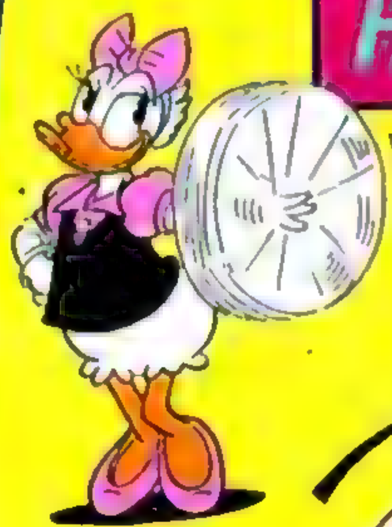
„Ich möchte gerne ein Brathähnchen." – „Tut mir leid, aber die sind gerade ausgegangen." – „Und wann sind sie wieder zurück?"

Christian Bischop, 4434 Ochtrup

Hol den Rekord! Kreiselstab

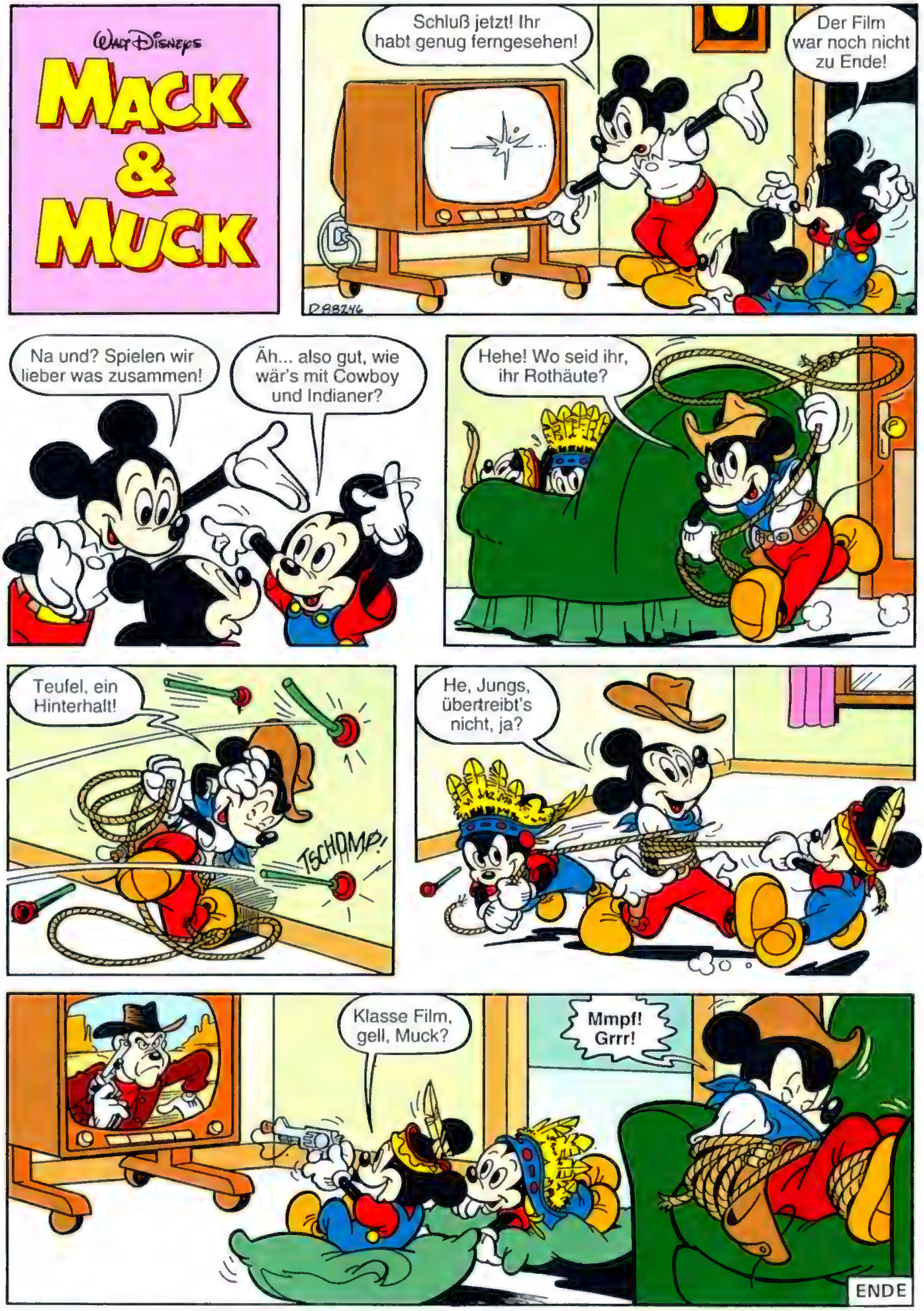
Wie oft kannst du den Stab kreiseln lassen?

Einmal	Aller Anfang ist schwer!
Dreimal	Ordentlich
Fünfmal	Super
Zehnmal	**Traumrekord**



Hast du schon einmal die Anfeuer-Mädels beim American Football gesehen? Wir zeigen dir, wie sie ihre Stäbe kreiseln lassen. Am besten, du probierst's gleich mit einem Besenstiel aus – Schritt für Schritt!

1. Dies ist die Grundstellung:
2. Mach die Finger auf und dreh dein Handgelenk, daß die Handfläche jetzt nach oben zeigt. Der Stab dreht sich zwischen Daumen und Zeigefinger.
3. Stab und Hand drehen sich weiter, der Stab wandert über deinen Handrücken...
4. ...bevor er zu Boden fällt, hast du deine Hand wieder gedreht und den Stab festgehalten. Und dann geht's wieder von vorne los.



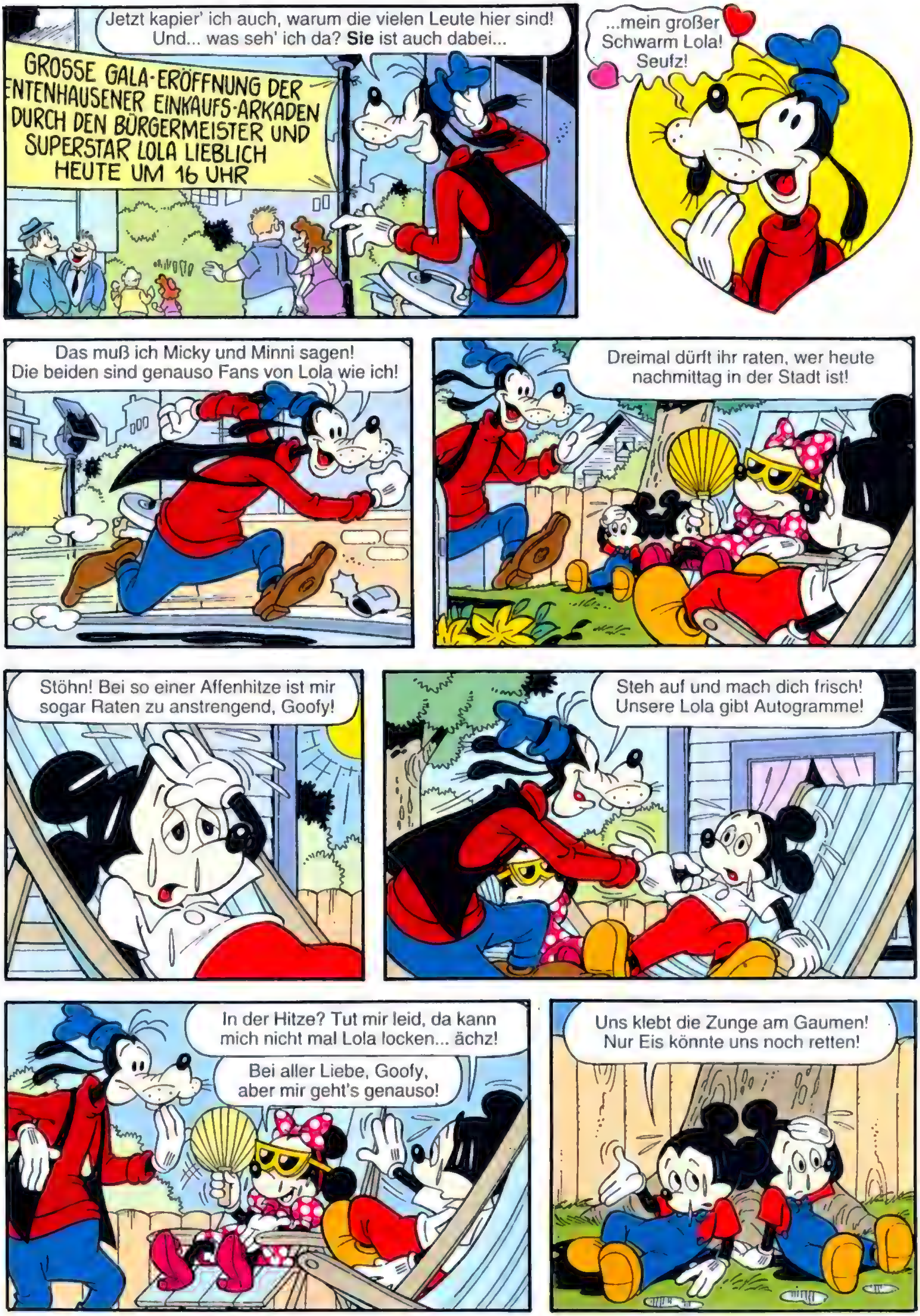
Walt Disney's
MACK & MUCK
Schluß jetzt! Ihr habt genug ferngesehen!
Der Film war noch nicht zu Ende!
D 88246
Na und? Spielen wir lieber was zusammen!
Äh... also gut, wie wär's mit Cowboy und Indianer?
Hehe! Wo seid ihr, ihr Rothäute?
Teufel, ein Hinterhalt!
TSCHOMP!
He, Jungs, übertreibt's nicht, ja?
Klasse Film, gell, Muck?
Mmpf! Grrr!
ENDE

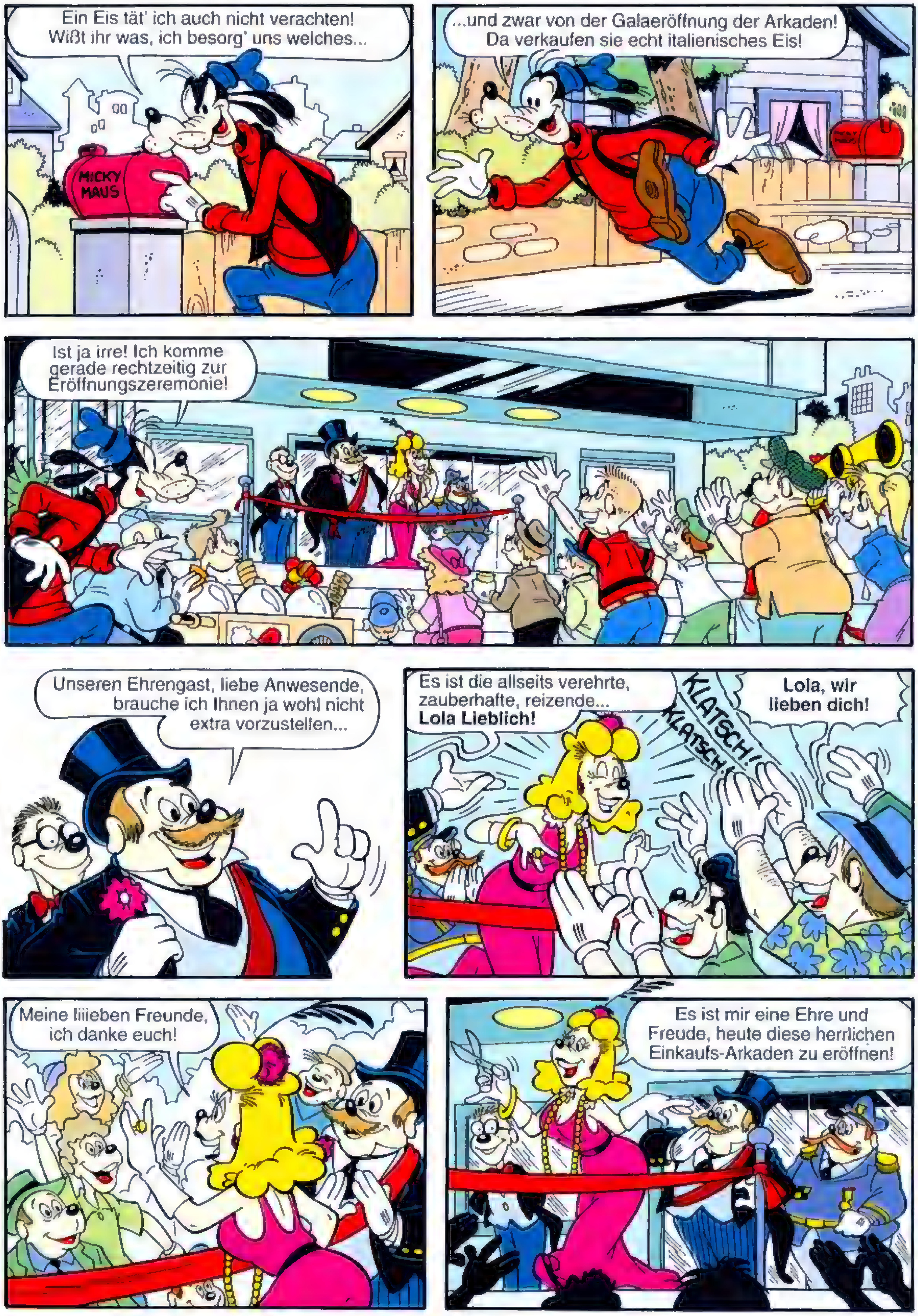
100 Disney-Luftmatratzen zu gewinnen! Ferienspaß im kühlen Naß.
PLATSCH
MACH MIT
Freunde, heißes Wasser und Terrino von Maggi – und nach 5 Minuten ist eine leckere Nudelterrine fertig. Ein heißer Tip nach dem Ferienspaß im kühlen Naß. Und damit Ihr so richtig in Stimmung kommt, gibt's obendrein noch tolle Luftmatratzen zu gewinnen. Mit Donald oder Micky drauf. Aber halt! Erst müßt Ihr erraten, wie das Ding heißt, das Euch von der Luftmatratze wirft. Besonders, wenn es hoch ist. Es ist aus Wasser, schwippt und wippt, und zack, wirft es selbst Goofy in die Fluten. Also, es ist die
Das Lösungswort auf eine Postkarte und gleich ab an: Maggi GmbH, Kennwort „Ferienspaß", 63146 Heusenstamm. Einsendeschluß: 16.8.93. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
© 1993 The Walt Disney Company
Maggi
TERRINO
Nudelterrine mit Hühnerfleisch und Sport-Nudelfiguren
Mit Vitaminen – decken 1/3 des Tagesbedarfs
Mit Maggi macht das Essen Spaß
Maggi

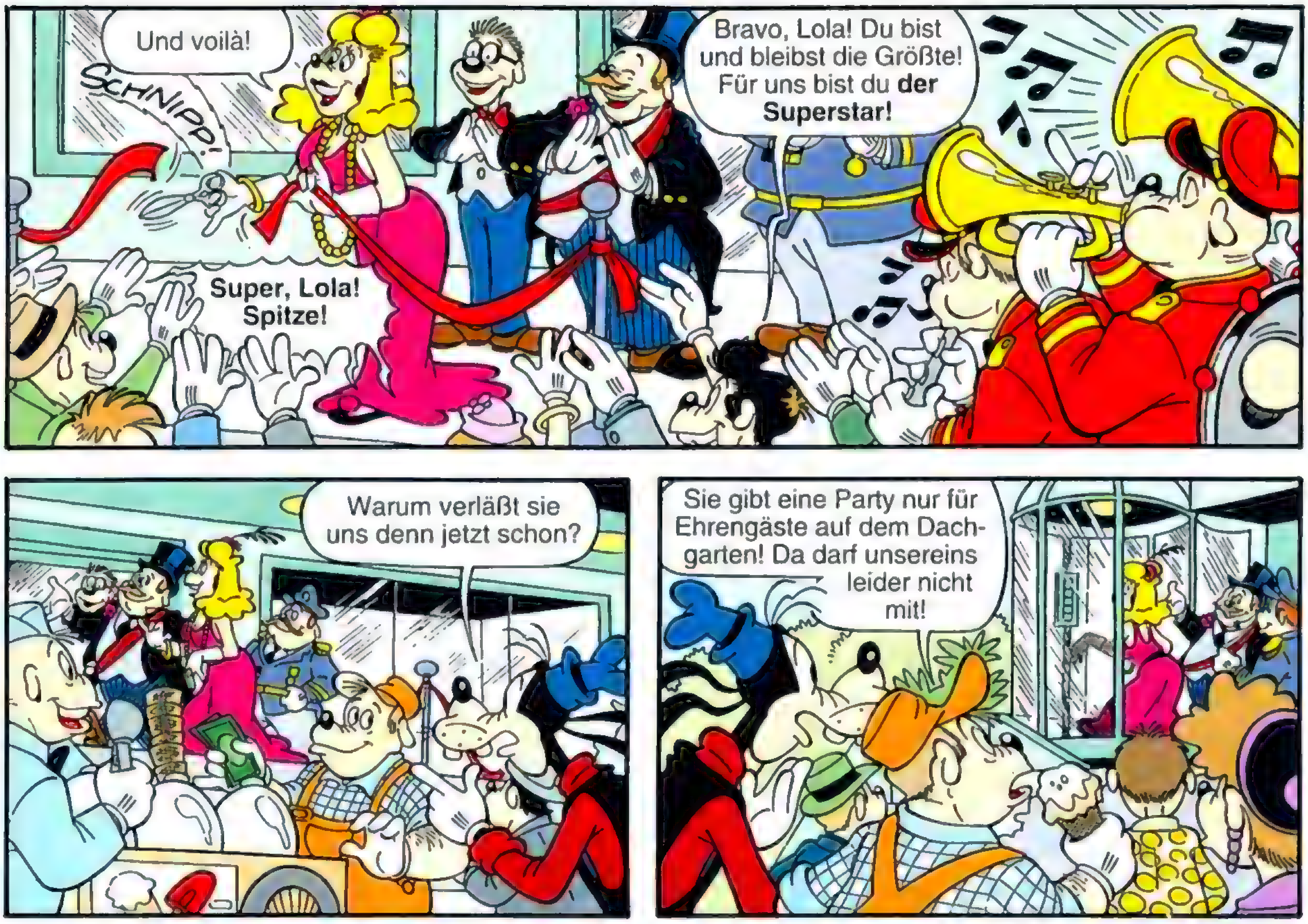
Walt Disney's

SUPERGOOF

Lolas größter Fan


Jetzt kapier' ich auch, warum die vielen Leute hier sind! Und... was seh' ich da? Sie ist auch dabei...
GROSSE GALA-ERÖFFNUNG DER ENTENHAUSENER EINKAUFS-ARKADEN DURCH DEN BÜRGERMEISTER UND SUPERSTAR LOLA LIEBLICH HEUTE UM 16 UHR
...mein großer Schwarm Lola! Seufz!
Das muß ich Micky und Minni sagen! Die beiden sind genauso Fans von Lola wie ich!
Dreimal dürft ihr raten, wer heute nachmittag in der Stadt ist!
Stöhn! Bei so einer Affenhitze ist mir sogar Raten zu anstrengend, Goofy!
Steh auf und mach dich frisch! Unsere Lola gibt Autogramme!
In der Hitze? Tut mir leid, da kann mich nicht mal Lola locken... ächz!
Bei aller Liebe, Goofy, aber mir geht's genauso!
Uns klebt die Zunge am Gaumen! Nur Eis könnte uns noch retten!

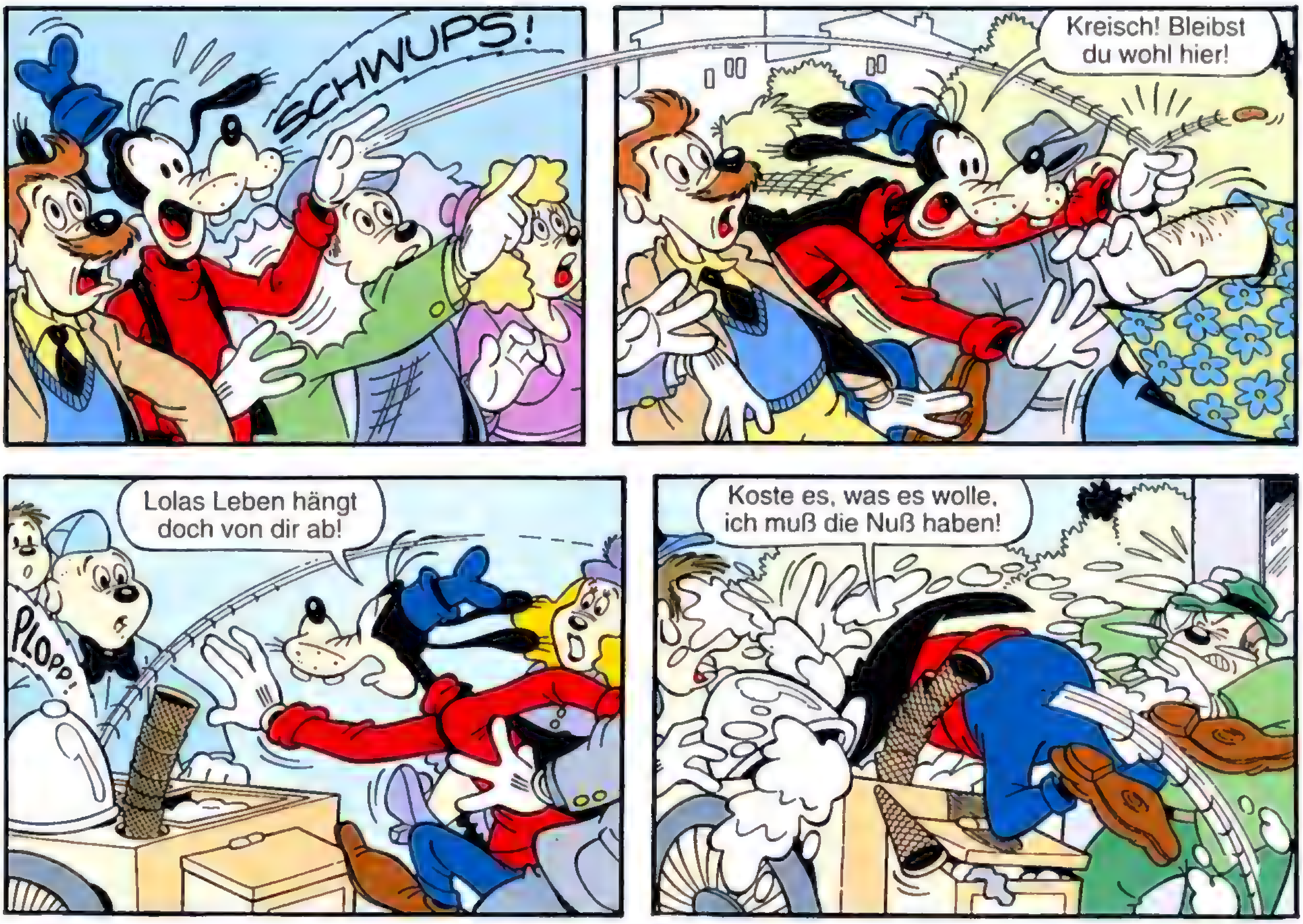

Ein Eis tät' ich auch nicht verachten! Wißt ihr was, ich besorg' uns welches...
MICKY MAUS
...und zwar von der Galaeröffnung der Arkaden! Da verkaufen sie echt italienisches Eis!
Ist ja irre! Ich komme gerade rechtzeitig zur Eröffnungszeremonie!
Unseren Ehrengast, liebe Anwesende, brauche ich Ihnen ja wohl nicht extra vorzustellen...
Es ist die allseits verehrte, zauberhafte, reizende... **Lola Lieblich!**
KLATSCH! KLATSCH!
Lola, wir lieben dich!
Meine liiieben Freunde, ich danke euch!
Es ist mir eine Ehre und Freude, heute diese herrlichen Einkaufs-Arkaden zu eröffnen!


Und voilà!
SCHNIPP!
Bravo, Lola! Du bist und bleibst die Größte! Für uns bist du **der Superstar!**
Super, Lola! Spitze!
Warum verläßt sie uns denn jetzt schon?
Sie gibt eine Party nur für Ehrengäste auf dem Dachgarten! Da darf unsereins leider nicht mit!

ANZEIGE

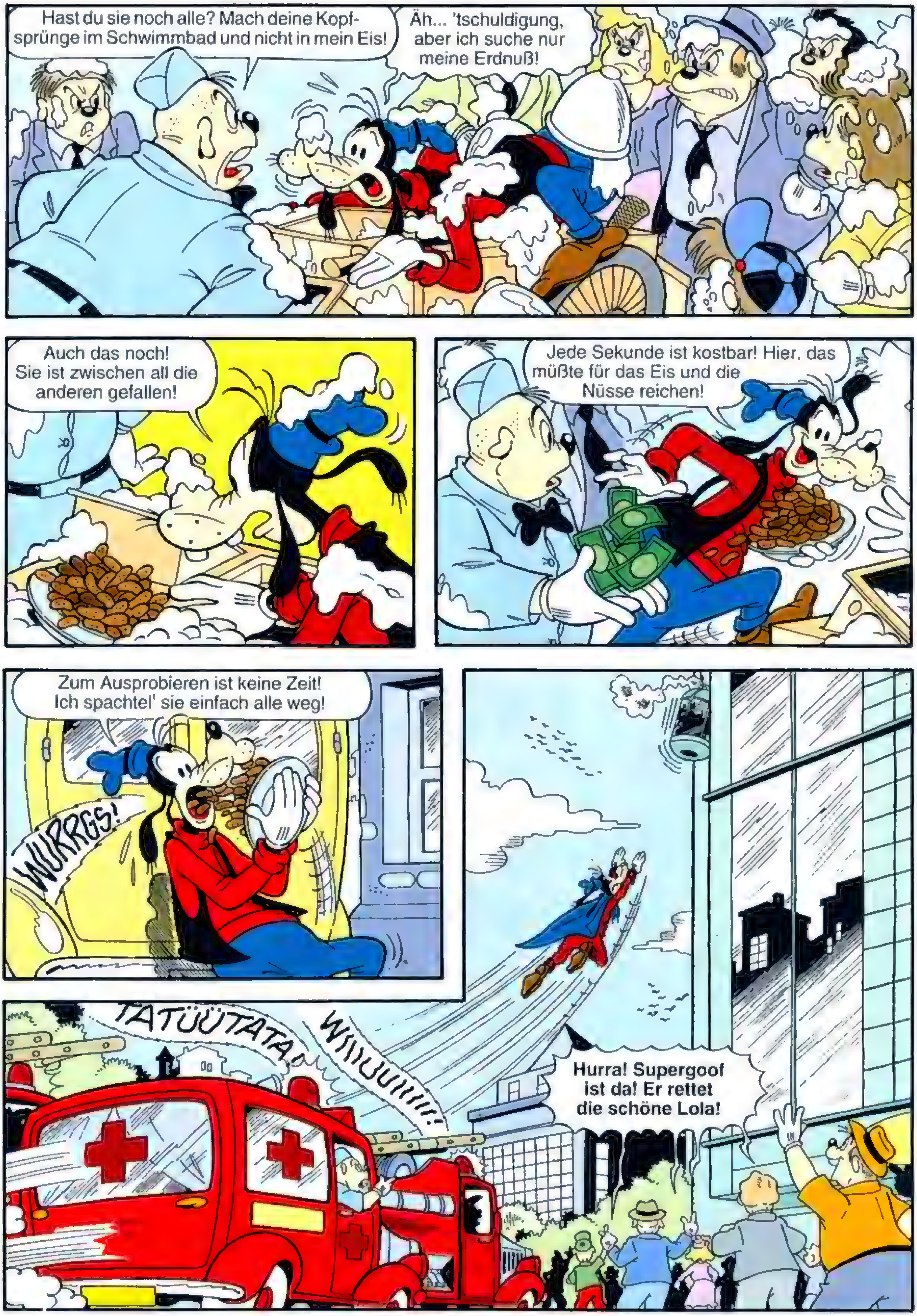
SPASS MIT DEN KLEINEN UHUs
Der Start ins neue Schuljahr bringt Überraschungen für die kleinen UHUs…
Autsch!! mein armer Kopf!
Ich helfe Dir! Du brauchst einfach auch so einen tollen Helm! Den kann man jetzt nämlich bei UHU gewinnen!
Siehst Du, das ist der tolle **UHU Stundenplan mit Gewinnspiel.** Ich helfe Dir mit der Lösung und dann kannst Du vielleicht gewinnen.
Lieb von Dir, ich hole gleich eine Postkarte und mache mit beim UHU Gewinnspiel.
Den Stundenplan klebe ich mit **UHU flinke flasche** in mein Heft. Also Düse runter, und das Flächenkleben geht ganz einfach.
Ja, und auf die Gewinn-Postkarte klebe ich noch ein buntes Bild von mir. Düse rauf für's Punktkleben, und alles hält perfekt.
Jetzt ist unser Schulweg noch sicherer. Tolle Idee von **UHU flinke flasche**, der Stundenplan mit Fahrradhelm-Gewinnspiel. Gibt es jetzt überall, wo's UHU gibt.
UHU flinke flasche
● auswaschbar
● nachfüllbar
● gibt es auch ohne Lösungsmittel
Im Falle eines Falles – UHU

Wahnsinn! Der neue Fahrstuhl zischt ab wie eine Rakete!
Doch dann...
QUIIETSCH! TSCHANNNG!
Ach du mein Schreck! Die Kabel reißen! Das... das gibt eine **Katastrophe!**
Die arme Lola! Und der Herr Bürgermeister!
Um Himmels willen, so tun Sie doch was!
Ich kann's nicht mit ansehen! Gleich lösen sich die Stränge auf!
Nur gut, daß ich gerade hier bin! Schnell ein paar Supernüsse futtern...
Schluck! Nur eine einzige Supernuß! Ob die für die ganze Rettungsaktion ausreicht?


SCHWUPS!
Kreisch! Bleibst du wohl hier!
Lolas Leben hängt doch von dir ab!
PLOPP!
Koste es, was es wolle, ich muß die Nuß haben!

ANZEIGE

LYRA
FERBY®
PREISAUSSCHREIBEN!
mitmachen und gewinnen!
NEU
1. PREIS
1 MOUNTAIN-BIKE
und viele andere Preise
gültig bis 15. Oktober 1993
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen
LYRA-COUPON
auf Postkarte kleben und Absender nicht vergessen
Was ist FERBY?
der neue Farbstift
NICHT KURZ - NICHT LANG
NICHT RUND - NICHT ECKIG
EINFACH
F...Y
COUPON
LYRA Bleistift-Fabrik GmbH & Co. · Willstätterstraße 54-56
Postfach 9168 · 90101 Nürnberg



Hast du sie noch alle? Mach deine Kopfsprünge im Schwimmbad und nicht in mein Eis!
Äh... 'tschuldigung, aber ich suche nur meine Erdnuß!
Auch das noch! Sie ist zwischen all die anderen gefallen!
Jede Sekunde ist kostbar! Hier, das müßte für das Eis und die Nüsse reichen!
Zum Ausprobieren ist keine Zeit! Ich spachtel' sie einfach alle weg!
WURRGS!
TATÜÜTATA!
WIIIUUUIIII!
Hurra! Supergoof ist da! Er rettet die schöne Lola!

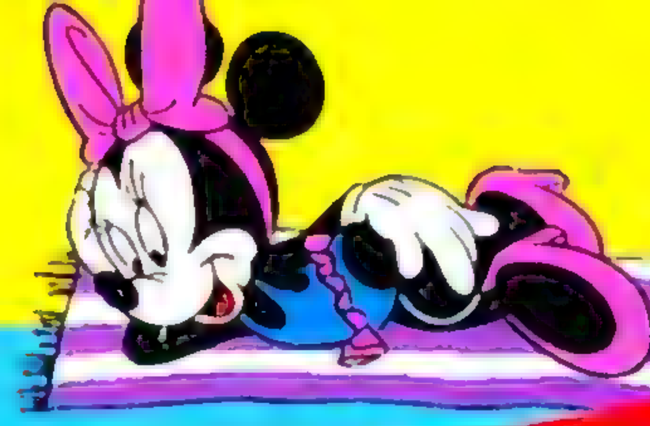
Fortsetzung auf Seite 30

SONNEN-TESTER

Warnt dich vor zuviel Sonne im Schwimmbad, am Strand, im Garten.

Lege den Sonnentester in die Sonne. Wenn der weiße Testpunkt sich blau verfärbt, heißt das: ***Vorsicht!***
Je stärker die Sonne strahlt, um so kräftiger wird das Blau des Testpunkts – und um so mehr mußt du aufpassen!

Sonnenbaden – Die wichtigsten Infos:



Wie lange darf ich in der Sonne bleiben?

Darauf gibt es keine allgemeingültige Antwort – nur Faustregeln: Dunkle Typen länger als helle. In Schweden länger als am Äquator. Gut eingecremt länger als ohne Sonnenschutzmittel. Und die wichtigste Faustregel: *Lieber zu kurz als zu lang!*

Wo kriege ich am schnellsten einen Sonnenbrand?

Auf der Nase, der Stirn und um die Augen, auf den Schultern und den Knien. Hier Sonnenschutzmittel mit hohem Lichtschutzfaktor nehmen.

Werde ich eigentlich auch im Schatten braun?

Ja – das dauert nur etwa dreimal so lang. Also gilt: Auch im Schatten vor der Sonne schützen.

Kann ich auch im Wasser einen Sonnenbrand kriegen?

Ja, die Sonnenstrahlen dringen bis zu einem halben Meter ins Wasser ein.

Werde ich schneller braun, wenn ich mich in der Sonne bewege?

Ja, aber auch bei Bewegung in der Sonne gut eincremen.

Wie ist das mit dem Nachcremen?

Durch Schwitzen und Schwimmen verlieren Sonnenschutzmittel ihre Wirkung. Nachcremen ist also wichtig.

Was besagt der Lichtschutzfaktor?

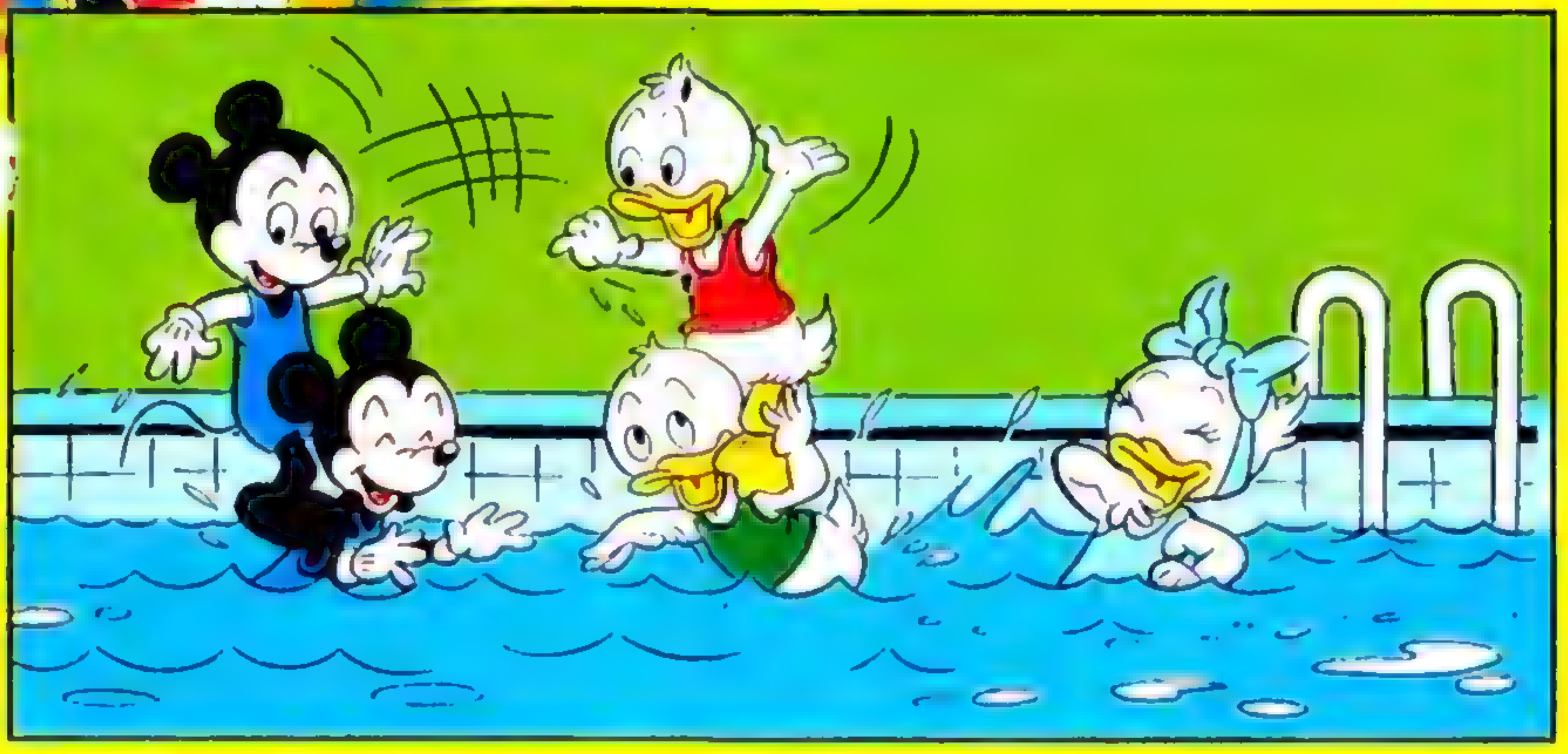
Ein Beispiel: Verwendest du ein Sonnenschutzmittel mit Lichtschutzfaktor 4 (LSF 4), darfst du viermal so lang in die Sonne, wie wenn du ungeschützt bist. Achtung: Wenn auf deinem Sonnenschutzmittel nicht LSF, sondern SFP (Sun Protection Factor) steht, mußt du ein Drittel vom Wert abziehen.

EV-MM 31932

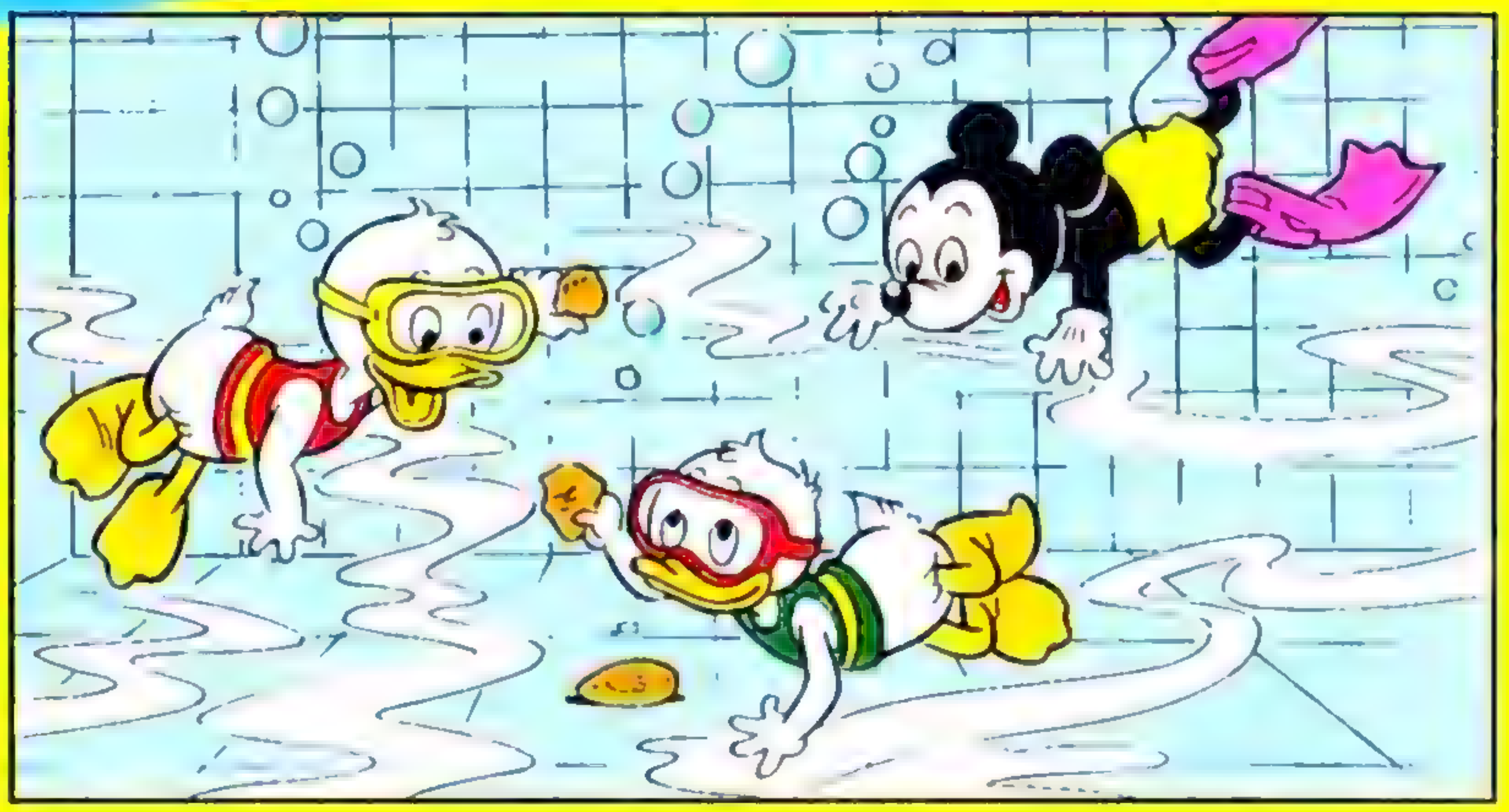
Spiele im Schwimmbad

Wasserwettlauf
Im knietiefen Wasser wird auf den Händen um die Wette gelaufen. Der Rest des Körpers schwebt im Wasser, die Füße dürfen den Boden nicht berühren.

Wassernachlaufen
Ein Spieler steckt sich ein Tuch hinten in die Badehose. Wer es schafft, ihm das Tuch zu entreißen, wird selbst der Gejagte. Für Nichtschwimmer im Nichtschwimmerbecken und für Schwimmer im Schwimmbecken.

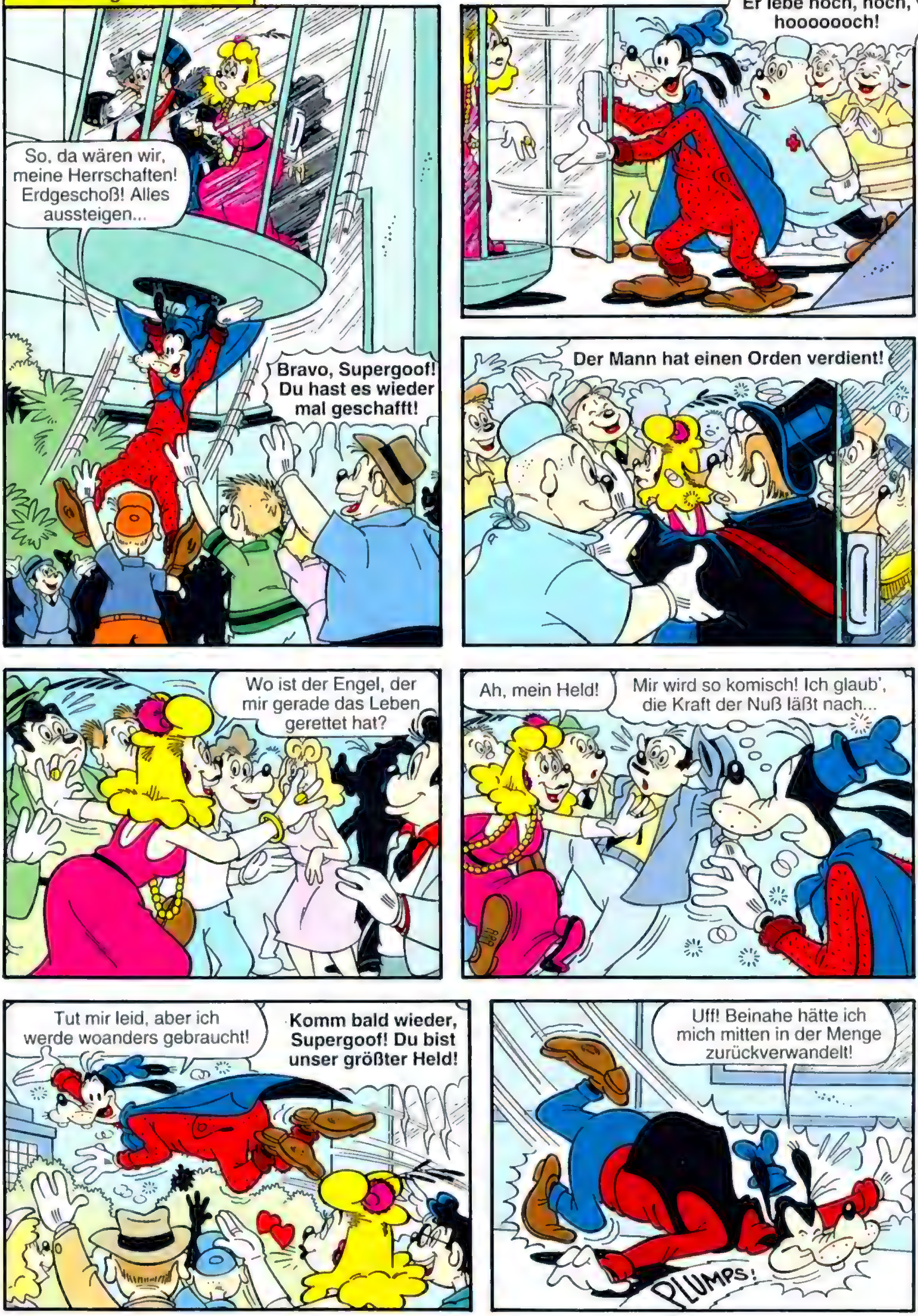


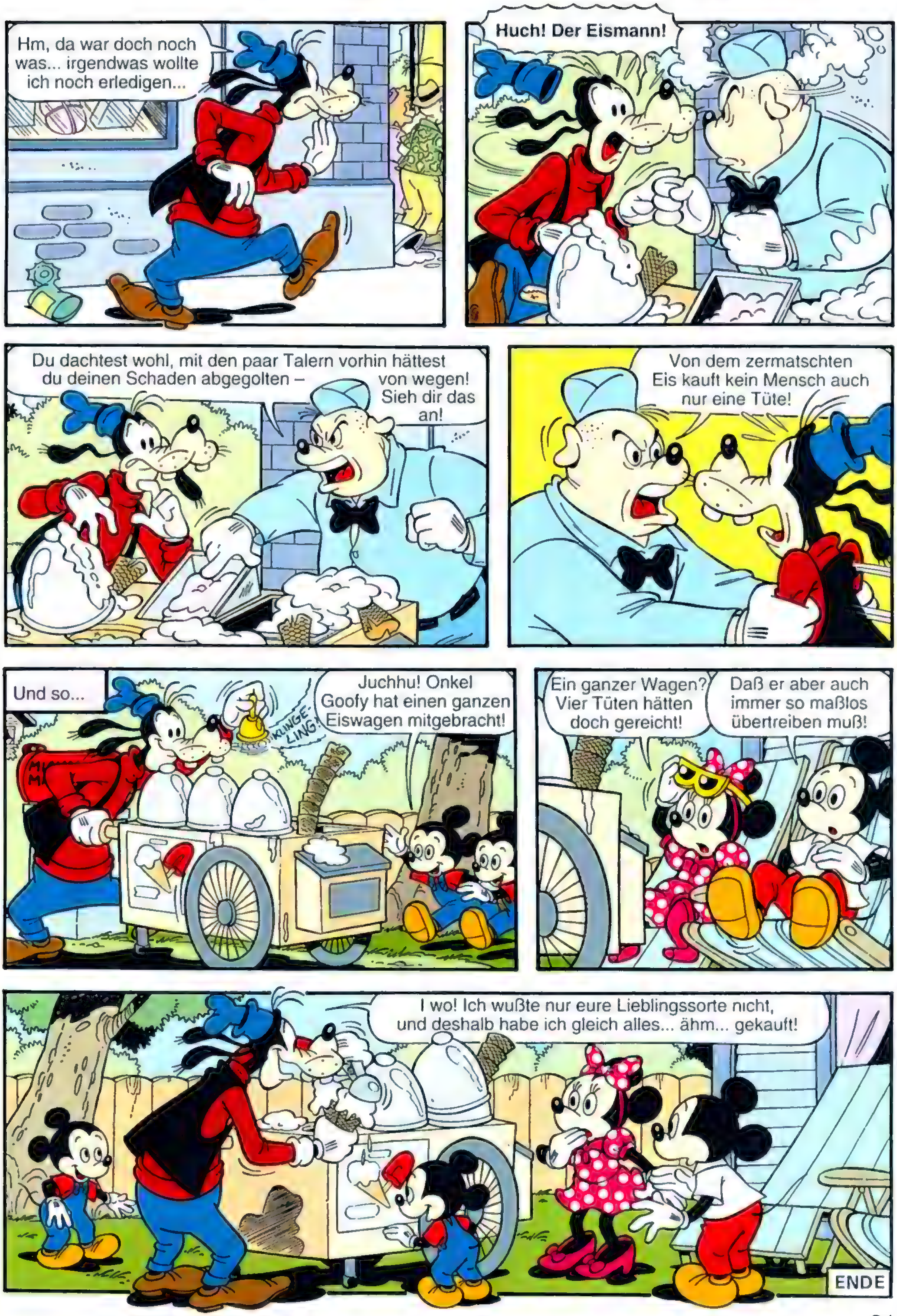
Reiterkampf
Im hüfthohen Wasser stehen sich zwei Reiter auf ihren "Pferden" gegenüber. Wer wirft den anderen zuerst aus dem Sattel? Schlagen und Treten ist natürlich verboten! Auch für Nichtschwimmer.



Unterwasserreise nach Jerusalem
Für Schwimmer und Taucher: Die Mitspieler stehen am Beckenrand. Ein Spielleiter wirft Steine ins Wasser, einen weniger als Mitspieler. Und dann wird getauscht! Wer keinen Stein erwischt, bleibt in der nächsten Runde draußen. Zum Schluß sind nur noch zwei Spieler und ein Stein übrig. Und wer den heraufholt, ist Sieger.

Fortsetzung von Seite 27





Hm, da war doch noch was... irgendwas wollte ich noch erledigen...
Huch! Der Eismann!
Du dachtest wohl, mit den paar Talern vorhin hättest du deinen Schaden abgegolten – von wegen! Sieh dir das an!
Von dem zermatschten Eis kauft kein Mensch auch nur eine Tüte!
Und so...
KLINGE-LING
Juchhu! Onkel Goofy hat einen ganzen Eiswagen mitgebracht!
Ein ganzer Wagen? Vier Tüten hätten doch gereicht!
Daß er aber auch immer so maßlos übertreiben muß!
I wo! Ich wußte nur eure Lieblingssorte nicht, und deshalb habe ich gleich alles... ähm... gekauft!
ENDE

SAT.1
Vorsicht. Das Ansehen von Bonanza und Raumschiff Enterprise kann Ihren täglichen Nachmittagsschlaf gefährden.

Faszinierend

Millionen Zuschauer können nicht irren. **Bonanza und Raumschiff Enterprise.** Die beliebtesten Serien aller Zeiten. Legendär. Fast schon ein Kult. **Jeden Nachmittag ab 14.45.** Unendliche Weiden. Unendliche Weiten. Unendlich gut. **SAT.1 - Die beste Zeit des Tages**

Montag bis Freitag: 14.45 - Bonanza. 15.45 - Raumschiff Enterprise

EV-MM 3193/3

TEST

Hast du das Zeug zum Millionär?

Prinzen und Prinzessinnen werden meistens schon reich geboren. Aber irgendwie ist es doch viel schöner, seine erste Million selbst zu verdienen – oder nicht? Auch heute noch gibt es Menschen, die eine sogenannte „Tellerwäscher"-Karriere gemacht haben. Und du? Hättest du auch das Zeug dazu?

1. Du erbst einen Goldbarren. Was machst du damit?
a. Ich verstecke ihn unter meiner Matratze
b. Ich lasse mir Schmuck daraus machen
c. Ich verkaufe ihn an die Bank und lege das Geld in Aktien an

2. Wie würdest du am liebsten dein Taschengeld aufbessern?
a. In den Schulferien Zeitungen austragen
b. Die Steuererklärungen für meine Eltern und ihre Freunde machen
c. Gar nichts. Ich bekomme genug Taschengeld

3. Was würdest du mit deiner ersten Million anstellen?
a. In die zweite Million investieren
b. Morgens, mittags und abends darin baden
c. Auf die Bank bringen und von den Zinsen tolle Sachen kaufen

4. Wie würdest du am liebsten zu deiner ersten Million kommen?
a. Durch einen Sechser im Lotto
b. Durch eine Erbschaft
c. Mit Köpfchen

5. Wer hat deiner Meinung nach die tollste Karriere gemacht?
a. Dagobert Duck
b. Superstar Michael Jackson
c. Bill Clinton, Präsident der Vereinigten Staaten

AUSWERTUNG:

Für jeden Geldsack gibt es eine bestimmte Anzahl Pennies, die du zusammenzählen mußt:

Grüner Geldsack: 10 Pennies
Blauer Geldsack: 5 Pennies
Rosa Geldsack: 0 Pennies

0 bis 10 Pennies:

Möglichst viel Geld zu scheffeln ist nicht gerade dein höchstes Ziel. Wenn du jedoch eine Million zufällig gewinnen oder nebenbei verdienen würdest, hättest du natürlich nichts dagegen. Aber eigentlich bist du auch mit weniger Geld glücklich und zufrieden.

11 bis 30 Pennies:

Du würdest wirklich gerne Millionär werden und auch einiges dafür tun. Nur mit dem Ausgeben, Anlegen oder Vervielfachen hättest du Schwierigkeiten – vor lauter Angst, daß du das Geld wieder verlieren könntest.

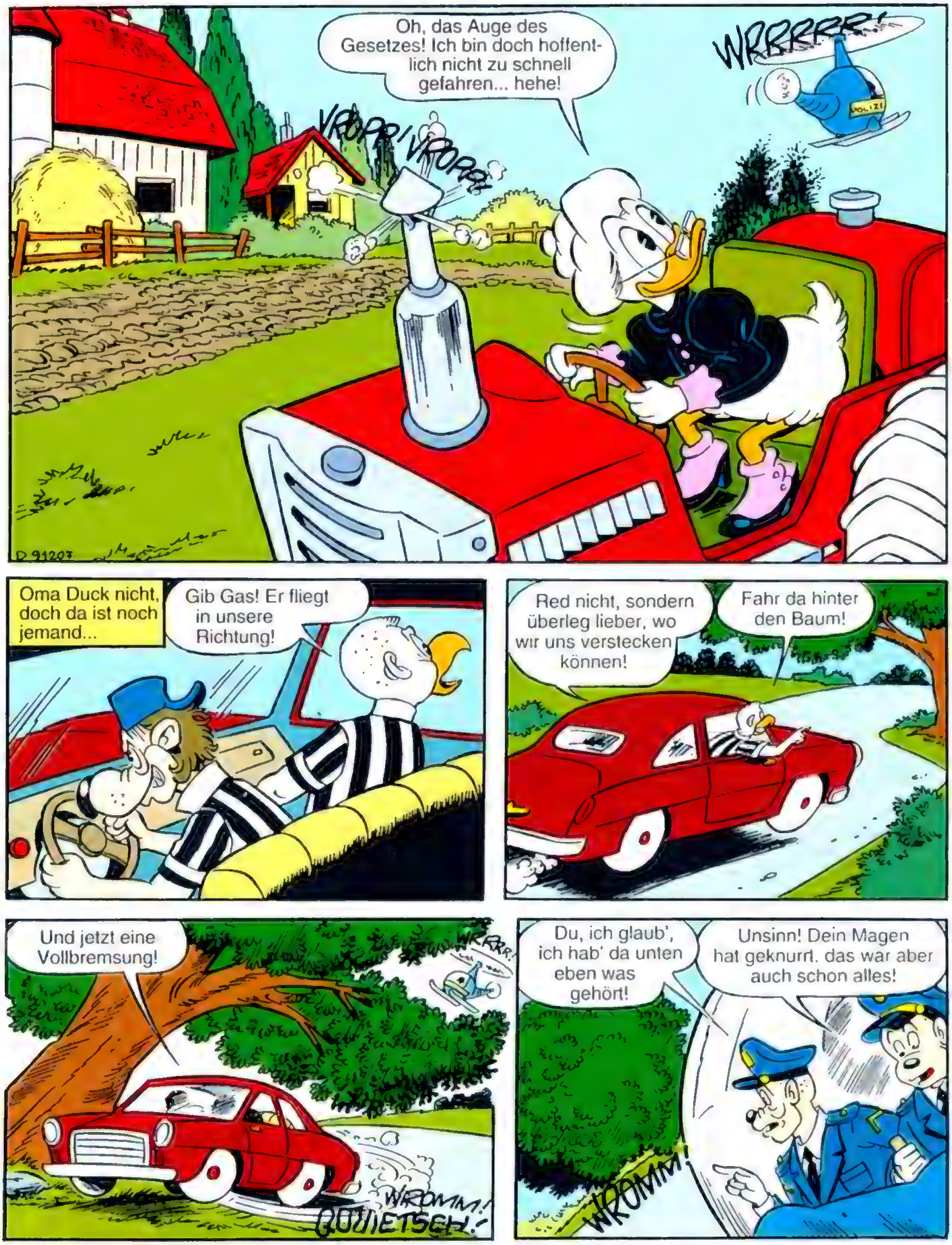
31 bis 50 Pennies:

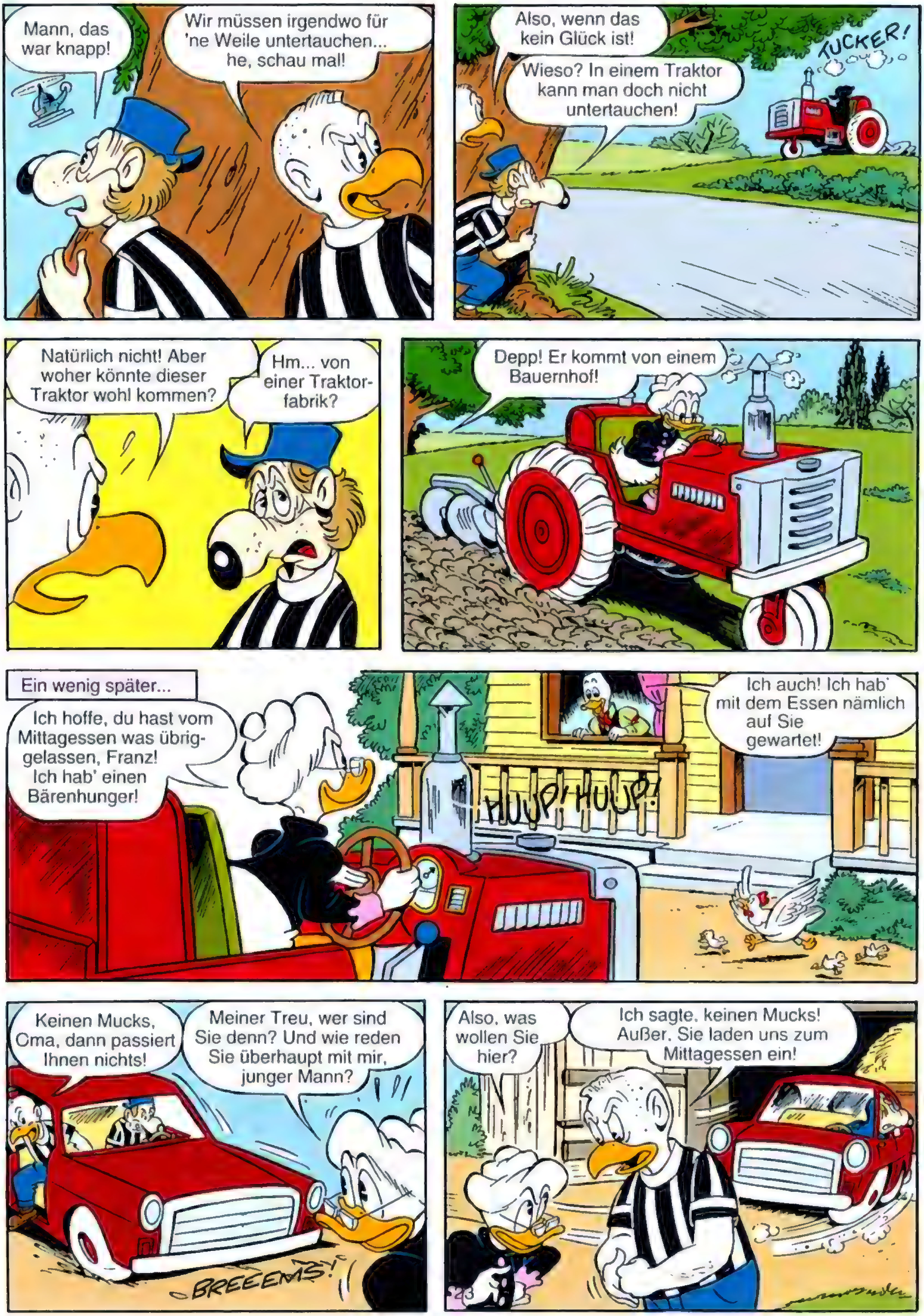
Wer wagt, gewinnt! Das ist dein Motto, und wenn du danach handelst, stehen deine Chancen für eine „Tellerwäscher"-Karriere wirklich gut! Du hast das Zeug zum Millionär. Vielleicht wirst du ja mal wirklich einer! Viel Glück!

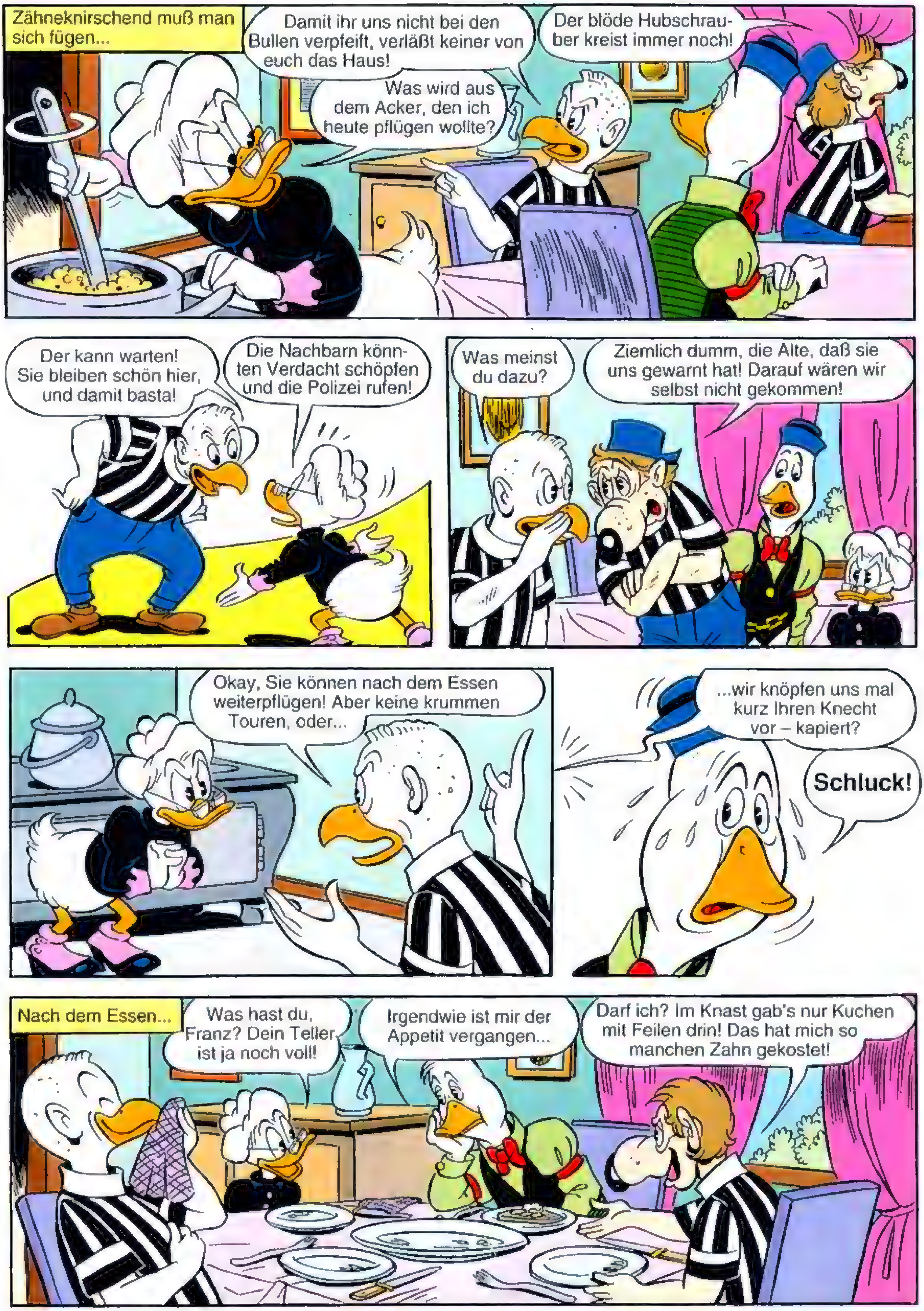
Walt Disneys

Oma Duck

Frau Großmutter macht das schon




Mann, das war knapp!
Wir müssen irgendwo für 'ne Weile untertauchen... he, schau mal!
Also, wenn das kein Glück ist!
Wieso? In einem Traktor kann man doch nicht untertauchen!
TUCKER!
Natürlich nicht! Aber woher könnte dieser Traktor wohl kommen?
Hm... von einer Traktorfabrik?
Depp! Er kommt von einem Bauernhof!
Ein wenig später...
Ich hoffe, du hast vom Mittagessen was übriggelassen, Franz! Ich hab' einen Bärenhunger!
HUUP! HUUP!
Ich auch! Ich hab' mit dem Essen nämlich auf Sie gewartet!
Keinen Mucks, Oma, dann passiert Ihnen nichts!
Meiner Treu, wer sind Sie denn? Und wie reden Sie überhaupt mit mir, junger Mann?
BREEEMS!
Also, was wollen Sie hier?
Ich sagte, keinen Mucks! Außer, Sie laden uns zum Mittagessen ein!



Zähneknirschend muß man sich fügen...
Damit ihr uns nicht bei den Bullen verpfeift, verläßt keiner von euch das Haus!
Was wird aus dem Acker, den ich heute pflügen wollte?
Der blöde Hubschrauber kreist immer noch!
Der kann warten! Sie bleiben schön hier, und damit basta!
Die Nachbarn könnten Verdacht schöpfen und die Polizei rufen!
Was meinst du dazu?
Ziemlich dumm, die Alte, daß sie uns gewarnt hat! Darauf wären wir selbst nicht gekommen!
Okay, Sie können nach dem Essen weiterpflügen! Aber keine krummen Touren, oder...
...wir knöpfen uns mal kurz Ihren Knecht vor – kapiert?
Schluck!
Nach dem Essen...
Was hast du, Franz? Dein Teller ist ja noch voll!
Irgendwie ist mir der Appetit vergangen...
Darf ich? Im Knast gab's nur Kuchen mit Feilen drin! Das hat mich so manchen Zahn gekostet!

Ich geh' jetzt weiterpflügen! Zum Kaffee bin ich wieder da!
Denken Sie dran, was Ihrem Knecht blüht, wenn Sie versuchen, uns zu verraten!
Ganz ruhig, Franz! Warum legst du dich nicht ein bißchen schlafen?
Würd' ich gern, aber ich bin überhaupt nicht müde!
Später dann...
Macht sie Probleme?
Nö, sieht nicht danach aus!
Da ist wieder der Hubschrauber! Gleich sehen wir, ob wir ihr trauen können!
Im Märzen der Bauer...
WRRRRR!
TUCKER!
Sie schaut nicht mal nach oben!
Der Hubschrauber fliegt weiter... und die Alte ist auch fertig mit pflügen!
Hurra! Die Bullen haben die Suche nach uns aufgegeben!
Puuuh!

Zu früh gefreut, meine Herren!
Waaas?!
?
RUMMS!
Gleich darauf...
???
Hut ab vor Ihrer Kaltblütigkeit, werte Frau Duck!
?
Grrr! Wie zum Teufel hat sie die Bullen nur alarmiert?
Frag mich was Leichteres!
Ich versteh's auch nicht! Oder haben Sie etwa plötzlich telepathische Fähigkeiten?
O nein! Schau mal, da unten!
POLIZEI
Frau Großmutter, Sie sind genial!
SOS
POLIZEI
ENDE

DONALDS LACHPARADE

EV-MM 3193/4

Der Pfarrer fragt in der Sonntagsschule: „Was müßt ihr zuerst tun, damit eure Sünden vergeben werden?" Franz antwortet: „Zuerst müssen wir sündigen."
Markus Hanak, 7015 Korntal 2

Der Gefängnispfarrer zum Panzerknacker am Tag seiner Entlassung: „Ich würde Ihnen gerne helfen, draußen." – „Ihr Antrag ehrt mich", meint der Panzerknacker, „aber einbrechen ist nicht so leicht, wie Sie vielleicht denken."
Daniel Eismann, 4220 Coesfeld

Ein Mann fragt an der Tankstelle den Tankwart: „Wieviel kostet ein Tropfen Benzin?" – „Nichts." – „Gut, dann tröpfeln Sie mir mal den Tank voll."
Femke Hacker, 7038 Holzgerlingen

Friseur zum Kunden: „Wie hätten Sie es denn gern?" – „Umsonst", sagt der Kunde.
Patrick Täfler
5000 Köln 90

Drei Leute – ein Angler, ein Feinschmecker und ein Schotte – sind beim Weintrinken. In jedem Glas ist eine Fliege. Der Angler nimmt sie als Köder, der Feinschmecker läßt sich ein neues Glas bringen, und der Schotte hebt die Fliege hoch und ruft: „Spuck sofort den Wein aus."
Amely Schäfer, 8050 Freising

Der Lehrer hat sich einen neuen Scheibenwischer ans Auto montieren lassen. Moritz hat es gesehen. Grinsend erzählt er in der Klasse: „Unser Lehrer hat sich neue Klammern für seine Strafzettel gekauft."
Sebastian Rudoph, 8637 Ahorn

„Willst du, daß ich dir bei den Hausaufgaben helfe?" fragt Papa. „Nein, der Lehrer sagt, wir sollen unsere Fehler selber machen, sonst lernen wir nichts."
Philipp Laiple
7014 Kornwestheim

An der Theke prahlt ein Rancher: „Meine Ranch ist so groß, daß ich fünf Tage reiten muß, um an die Grenze meines Landes zu kommen." – „Ja, ja", grinst der Thekennachbar, „so einen lahmen Gaul hatte ich auch schon mal."
Sebastian Beorchia
1000 Berlin 41

Zwei Fliegen gehen auf Linkes Glatze spazieren. Sagt die eine: „Früher konnten wir hier ganz toll Verstecken spielen."
Tobias Hubel
8868 Möttingen 1

Oma Pfiffig wird von ihrem Enkel mit dem Auto zum fernen Bahnhof gefahren. Interessiert schaut die alte Dame ihrem Enkel zu, wie er immer wieder verschiedene Gänge einlegt. Auf einmal meint sie entschieden: „Ab jetzt rühre ich im Benzin, und du paßt besser auf den Verkehr auf."
Stephanie Lober, 7175 Vellberg

„Was kostet dieser Hund?" – „Hundert Mark." – „Wie wäre es mit der Hälfte?" – „Bedaure, aber ich verkaufe nur den ganzen Hund."
Dana Bielefeld
2400 Wismar

„Stell dir vor, was ich scheußliches geträumt habe. Ich habe eine große Portion Spaghetti gegessen." – „Aber das war doch nicht scheußlich." „Doch, denn als ich mir beim Aufstehen die Schuhe anziehen wollte, haben die Schnürsenkel gefehlt."
Frank Reichenbach
6453 Seligenstadt

Frankensteins Monster sucht den Schönheitschirurgen auf: „Würden Sie meine kleinen Schönheitsfehler entfernen?" – „Es tut mir leid, aber Enthauptungen sind verboten."
Achim Niedtfeld, 7049 Steinenbronn

Die 8b soll einen neuen Klassenlehrer bekommen. Zum Empfang legen die Jungen dem Neuen einen nassen Schwamm auf den Stuhl. Prompt setzt sich der Lehrer auch drauf. Er spürt die Nässe und steht langsam auf. Er fragt verwundert: „Wen hattet ihr denn in der letzten Stunde?"
Peter Rosina, 3000 Hannover 1

„Herr Ober, in meiner Wurst war eine Schraube." – „Na und, wollen Sie in diesen miesen Würstchen ein Auto mitgeliefert bekommen?"
Nicole Korb, 5026 Erfurt

ANZEIGE

O&M KGF-KA 2/93

Die Auswahl der Bilder erfolgt durch Kraft GF.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen

Und so leicht könnt Ihr mitmachen: Holt Eure Zeichenblöcke raus, und dann ran an die Stifte. Ob Bunt- oder Filzstifte, Wachsmalkreide oder Fingerfarbe, alles ist erlaubt. Denkt Euch einfach viele bunte Abenteuer für **Berry und die Quenchies** im Wilden Westen oder in einem anderen abenteuerlichen Land auf der Welt aus. Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Die stärksten Bilder gewinnen eine von **3 Reisen ins Phantasialand** oder einen von 333 bunten Malkoffern.

Also Kinder - malt los, und dann ab die Post an: „Berry und die Quenchies", 60140 Frankfurt. Einsendeschluß ist der 31.10.93. Viel Spaß!

kaba® Quench® kaba fit®

Willkommen zu Donalds Spielclub!

Mannomann, diesen Monat hatte Donald aber wirklich viel zu tun. Die Entscheidung, welches der vielen tollen Spiele das „Spiel des Monats" für deine Spielkonsole wird, ist ihm und uns nicht leichtgefallen. Es gibt ja auch in Entenhausen sooo viele gute und spannende Module. Welche davon Donald am besten gefallen haben, kannst du jetzt gleich nachlesen.

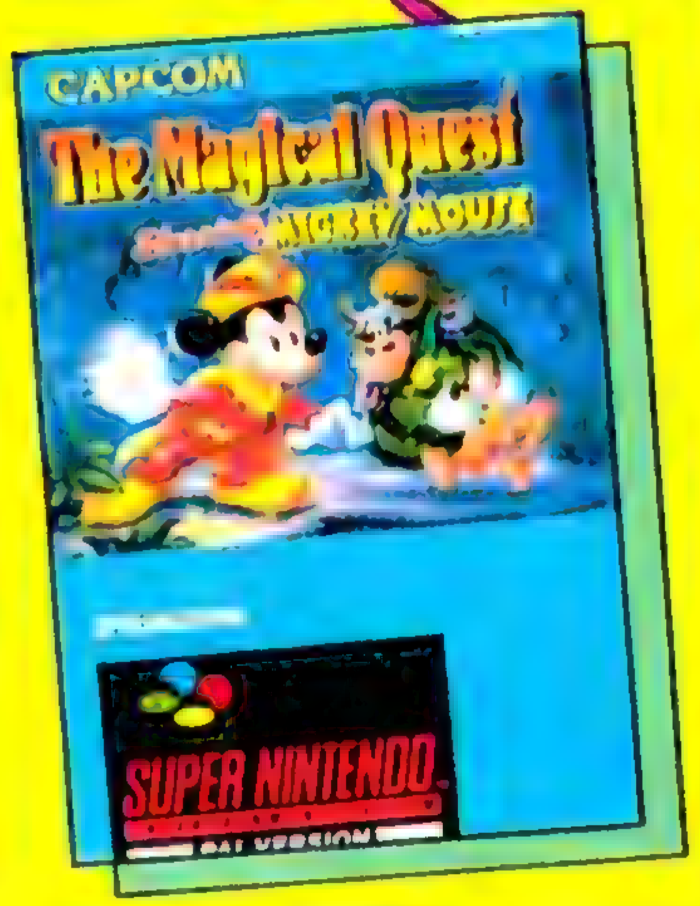
DuckTales

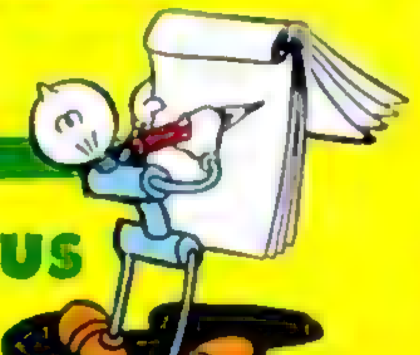
System: NES
Hersteller: Capcom
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Onkel Dagobert kann's nicht lassen: Da ist er ohnehin schon die reichste Ente der Welt, und trotzdem geht er noch auf Schatzsuche. Fünf legendäre Schätze, deren Verstecke rund um die Welt liegen, haben es ihm angetan. Die abenteuerliche Suche führt Onkel Dagobert in den dampfenden Dschungel des Amazonas, in eine verlassene Diamantenmine in Afrika, in ein unheimliches Schloß in Transsylvanien und schließlich sogar auf den Mond. Ihm zur Seite stehen Tick, Trick und Track, Quack der Bruchpilot und der Entenroboter Gizmo-Duck. Die Abenteuer, die dich und Onkel Dagobert im DuckTales-Spiel erwarten, fangen dort an, wo die Fernsehserie aufhört. Ein tolles Spiel für alle Freunde der Duck-Familie.

WERTUNG		
	GRAFIK	3+
	SOUND	3
	SPIELSPASS	3+
	GESAMTNOTE	3+

The Magical Quest mit Micky Maus





System: SuperNINTENDO
Hersteller: Capcom
Schwierigkeitsgrad: Mittel

O Schreck, o Schreck, Pluto ist weg! Mickys treuer Freund wurde von Kater Karlo entführt. Der Schurke hat einen Kurs in Zauberei belegt und ist so zu einem mächtigen und gemeinen Magier geworden. Obwohl alle Freunde Micky warnen: Er kann Pluto nicht im Stich lassen. So macht er sich auf den gefahrvollen Weg zu Kater Karlos Burg. Um dorthin zu gelangen, muß er über gigantische Bohnenranken klettern, eisbedeckte Gipfel bezwingen und sogar in eine feurige Vulkanhöhle hinabsteigen. Aber Micky weiß sich zu helfen und nimmt verschiedene Kostüme mit, die ihm bei seiner Aufgabe helfen. So jagt er, mal als Feuerwehrmann, mal als Aladin und mal als Robin Hood verkleidet, hinter dem gemeinen Kater her.

Unterwegs zu Kater Karlos Burg

Die Reise führt über magische Bohnenranken

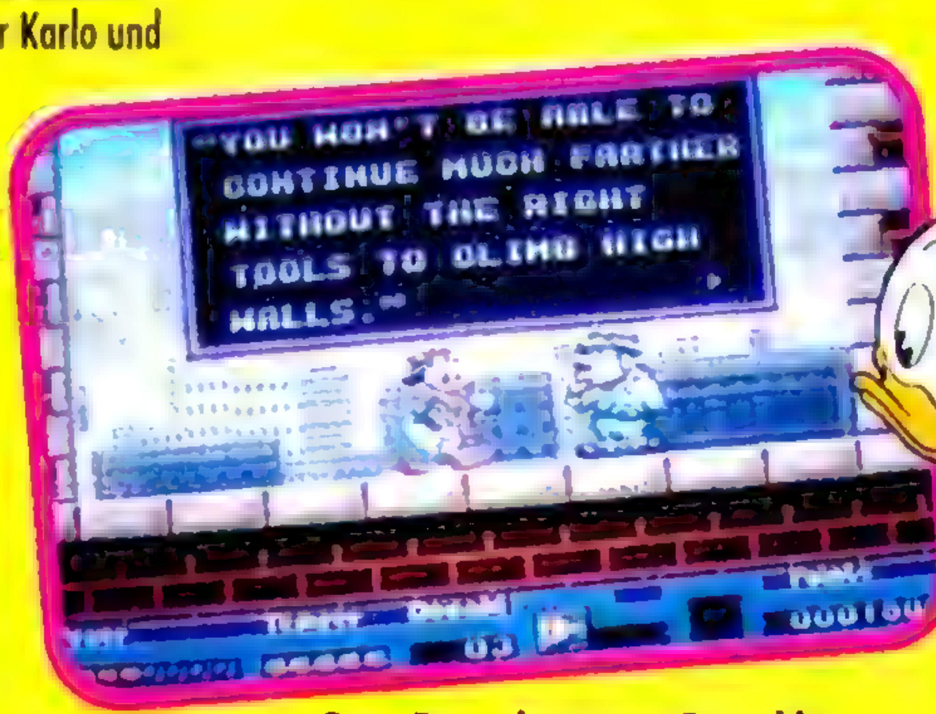
WERTUNG		
	GRAFIK	2+
	SOUND	2
	SPIELSPASS	1-
	GESAMTNOTE	2+

Möhrchen sind gesund

Quack Shot mit Donald Duck

System: Sega Mega Drive
Hersteller: Sega
Schwierigkeitsgrad: Schwer

Zufällig fällt Donald die geheimnisvolle Schatzkarte des legendären Entenkönigs Garuzia in die Hände. „Wenn ich diesen Schatz finde, könnte ich so reich wie Onkel Dagobert werden. Vielleicht sogar noch ein wenig reicher", denkt sich Donald und steckt schon mitten in einem tollen Abenteuer, das ihn rund um die Welt führt. Aber leider hat auch Kater Karlo Wind von der Sache bekommen, und schon kleben er und seine Bande an Donalds Fersen. Aber der hat glücklicherweise seine Popcorn-Pistole dabei und kann sich auf deine Hilfe verlassen. Die braucht er auch dringend, denn nicht nur Kater Karlo und Konsorten lauern auf dem Weg, der durch Entenhausen, Ägypten, Indien, Transsylvanien und den Südpol bis hin zur großen Entenschatzinsel führt. Bis zum Ziel mußt du allerdings zahlreiche Rätsel lösen und viel Geschicklichkeit beweisen.



Gute Freunde – gute Ratschläge

WERTUNG		
	GRAFIK	2-
	SOUND	2-
	SPIELSPASS	2-
	GESAMTNOTE	2-

Slider

System: Sega Game Gear
Hersteller: Loriciel
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Du bist ein kleines, puscheliges Fellwesen. Dunkle Mächte haben die Umwelt deiner Heimat verseucht. Lasse dein Land wieder sauber erstrahlen, indem du über die Felder, aus denen die 99 Levels deiner Heimat bestehen, drüberläufst und sie von kaltem Blau in warmes, sauberes Rot umfärbst. Geister, Flammenwesen, bröckelige Wege und fast undurchdringliche Wände sorgen dafür, daß die Arbeit nicht zu leicht wird. Viele Extras wie zum Beispiel Schuhe, mit denen du ungehindert über rutschiges Eis laufen kannst, helfen dir bei deiner wichtigen Aufgabe: Sorge für eine saubere Umwelt!

WERTUNG		
	GRAFIK	3
	SOUND	3
	SPIELSPASS	2
	GESAMTNOTE	3+

The Flintstones

System: Sega Master System
Hersteller: Grandslam
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Jabba-dabba duuuuuuuh! Es ist Wochenende und die Meisterschaft im Bowling steht vor der Tür. Klar, daß Fred Feuerstein sich darauf mehr freut als auf Hausarbeit. Aber bevor nicht das Wohnzimmer gestrichen ist, erlaubt Wilma ihm nicht, die Trophäe zu erkegeln. Und Baby Pebbles, auf das Fred dabei zusätzlich aufpassen soll, erleichtert ihm die Arbeit auch nicht gerade. Die Straße zur Bowlingbahn ist dann mit Schlaglöchern und Steinen nur so gepflastert, und falls Fred ankommt, bevor die Bowlingbahn geschlossen wird, entpuppt sich sein Freund Barney Geröllheimer als ziemlich starker Konkurrent. Und dann kann sich Fred von dem Streß noch nicht einmal erholen, sondern muß Pepples retten, die aus ihrem Laufstall entwischt ist und jetzt auf einem gefährlichen Baugerüst herumkrabbelt. Ganz bestimmt kannst du Fred helfen, alles wieder ins Lot zu bringen.

WERTUNG		
	GRAFIK	3
	SOUND	3-
	SPIELSPASS	3
	GESAMTNOTE	3

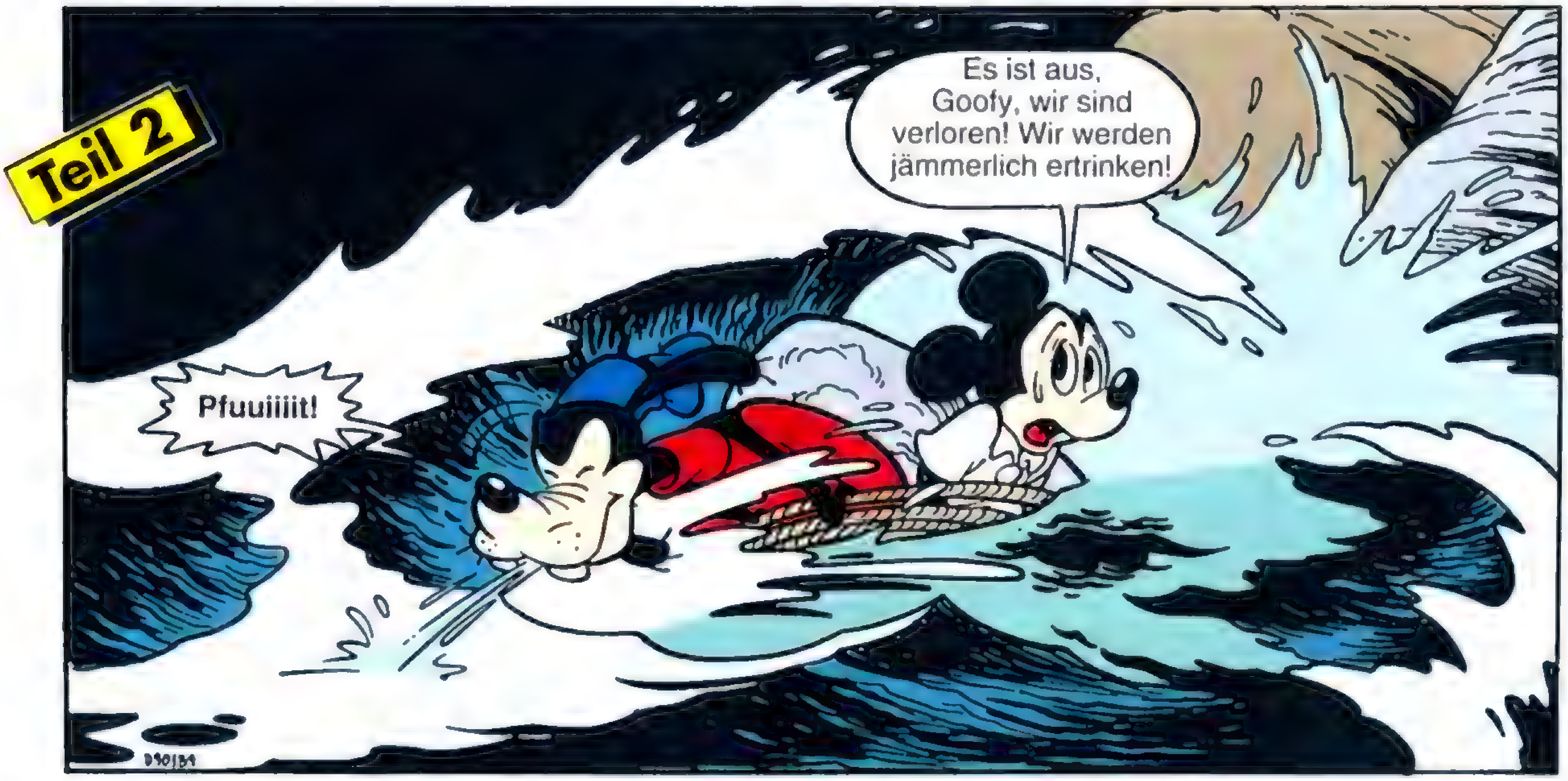
EV-MM 3193.5

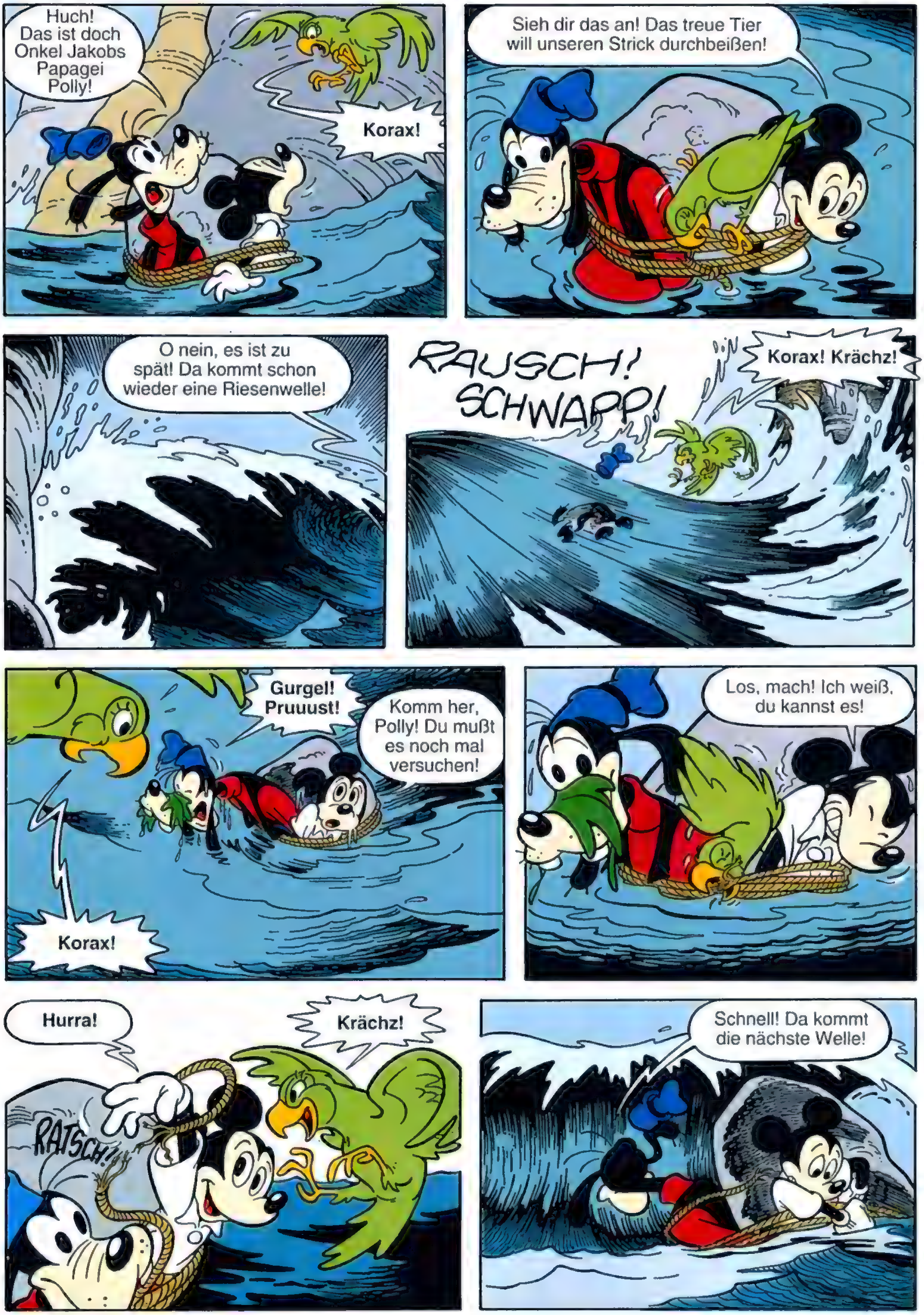
Walt Disney's Micky Maus

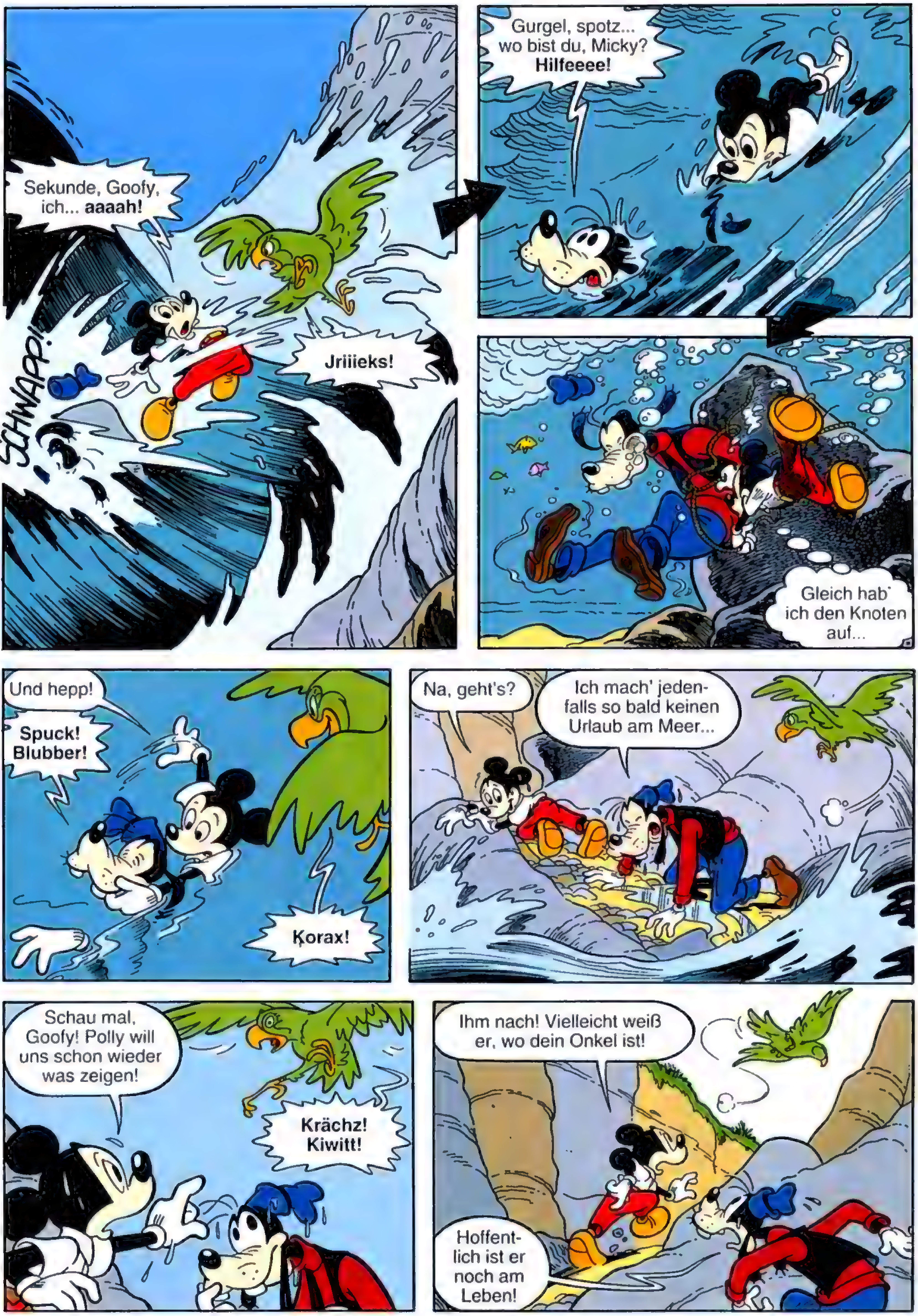
Die Armee der Tauben

Was bisher geschah:

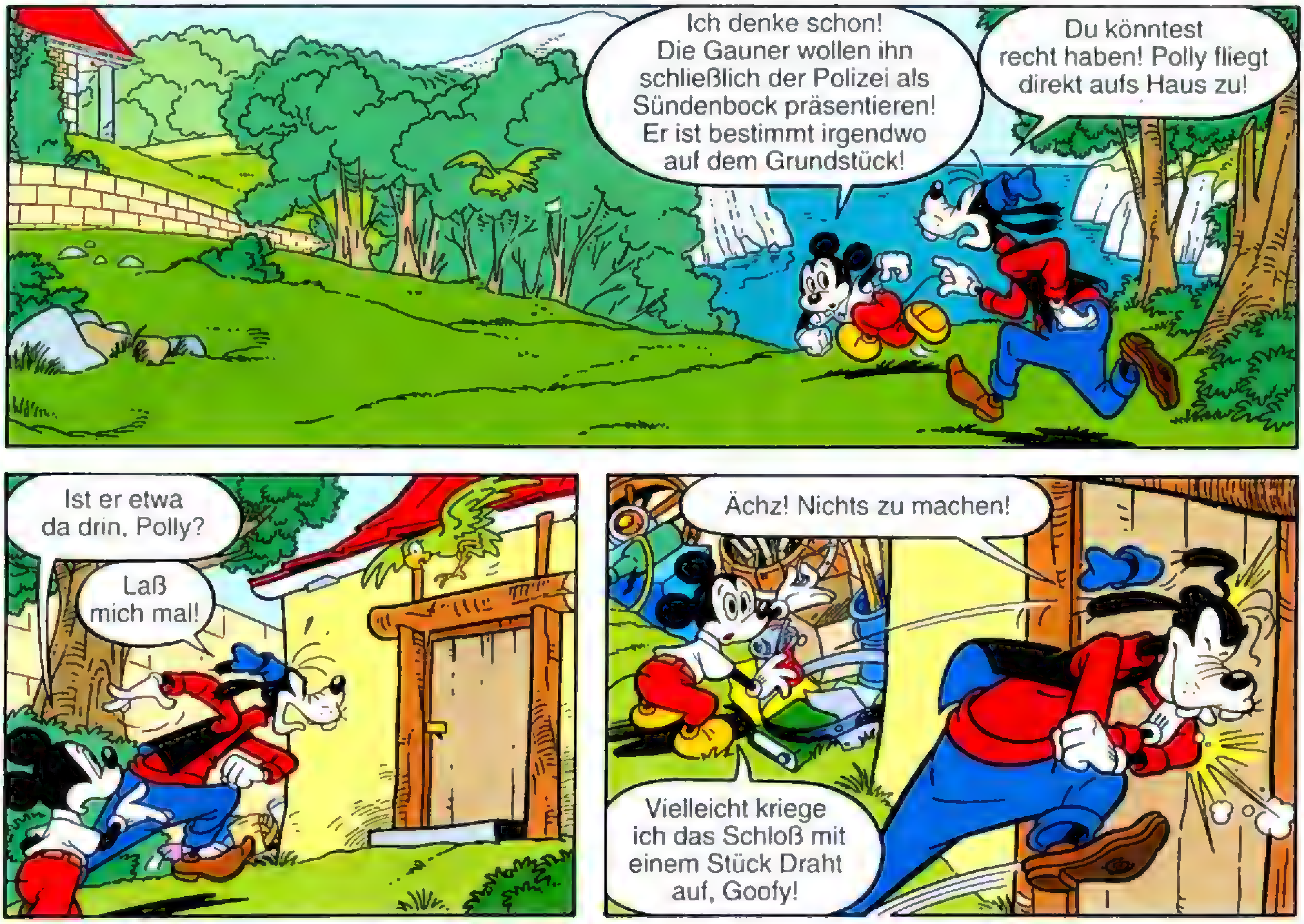
Micky und Goofy wollen Onkel Jakob besuchen, der ein begeisterter Vogelliebhaber ist – doch Onkel Jakob ist verschwunden, und mit ihm all seine Vögel! Als unsere Freunde heimlich in des Onkels Haus eindringen, um nachzusehen, was da los ist, werden sie von drei Gaunern überwältigt. Die Finsterlinge planen einen Überfall auf einen Geldtransport mit Hilfe von Onkel Jakobs Brieftauben, die sie zuvor mit Rauchbomben bestücken wollen. Derweil sollen Micky und Goofy im Meer ertrinken...




Huch! Das ist doch Onkel Jakobs Papagei Polly!
Korax!
Sieh dir das an! Das treue Tier will unseren Strick durchbeißen!
O nein, es ist zu spät! Da kommt schon wieder eine Riesenwelle!
RAUSCH! SCHWAPP!
Korax! Krächz!
Gurgel! Pruuust!
Komm her, Polly! Du mußt es noch mal versuchen!
Korax!
Los, mach! Ich weiß, du kannst es!
Hurra!
Krächz!
RATSCH!
Schnell! Da kommt die nächste Welle!



Sekunde, Goofy, ich... **aaaah!**
SCHWAPP!
Jriiieks!
Gurgel, spotz... wo bist du, Micky? **Hilfeeee!**
Gleich hab' ich den Knoten auf...
Und hepp!
Spuck! Blubber!
Korax!
Na, geht's?
Ich mach' jedenfalls so bald keinen Urlaub am Meer...
Schau mal, Goofy! Polly will uns schon wieder was zeigen!
Krächz! Kiwitt!
Ihm nach! Vielleicht weiß er, wo dein Onkel ist!
Hoffentlich ist er noch am Leben!



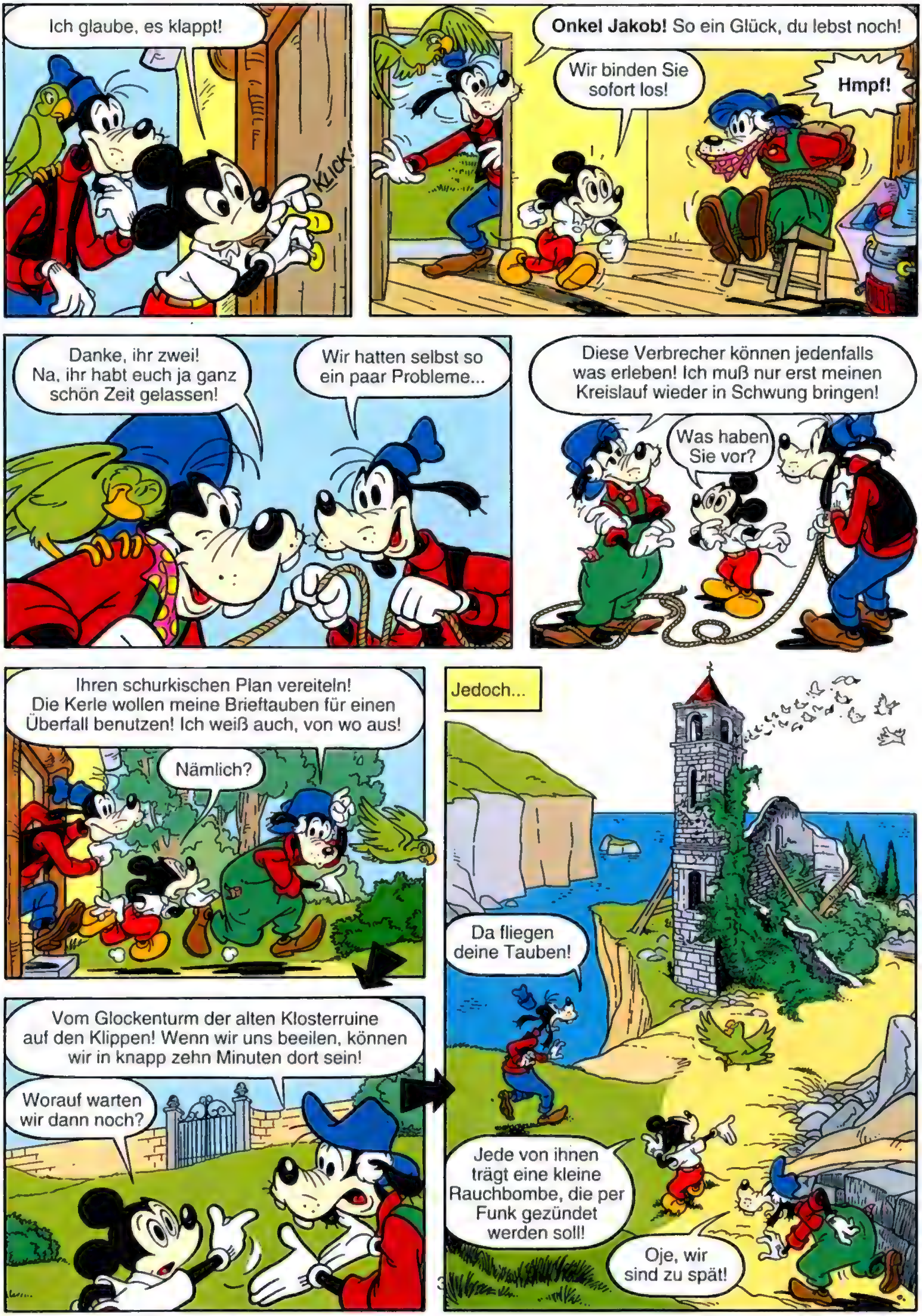
MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN IM AUGUST!

Rettet die Meeresschild-kröten!

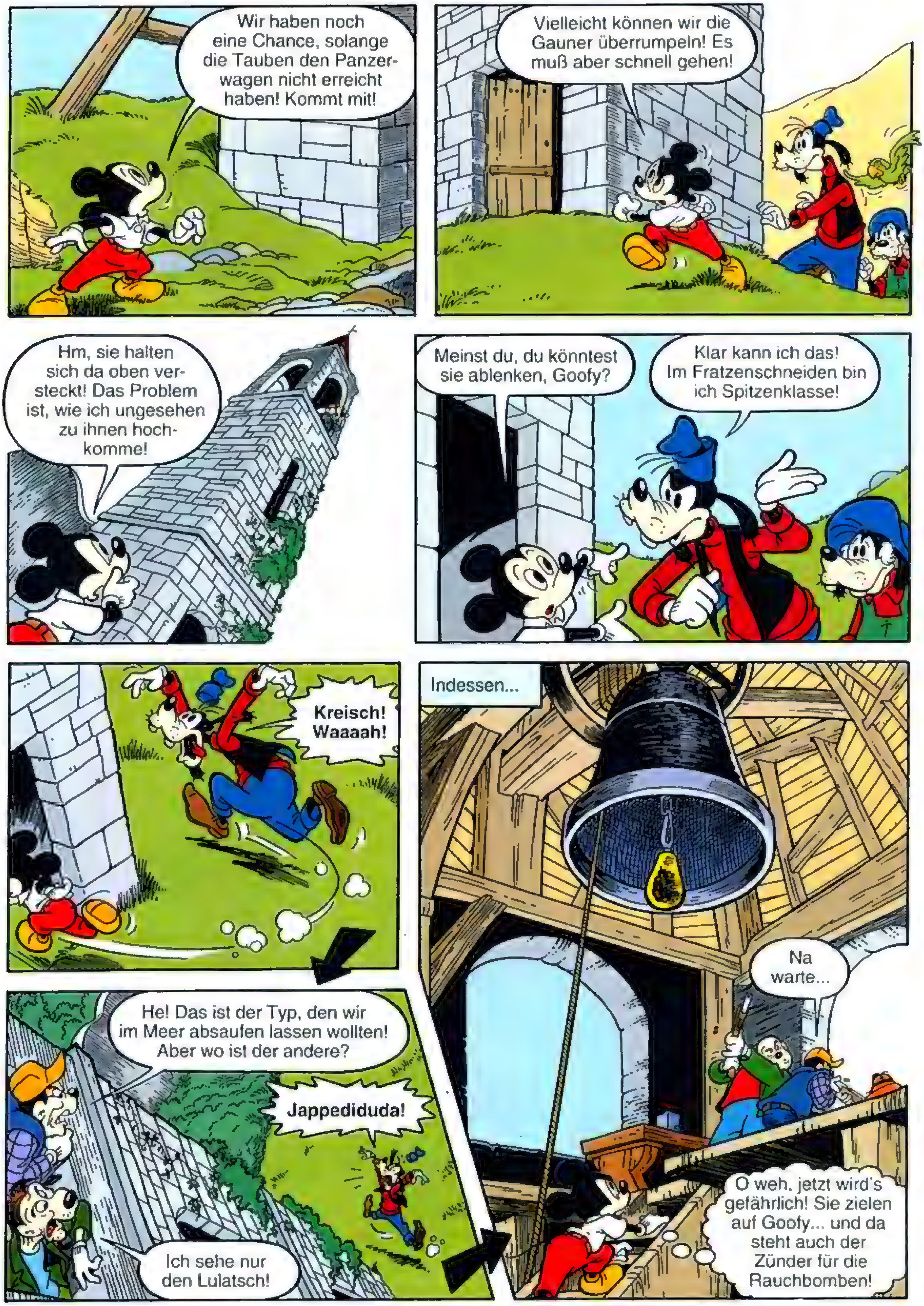
Mach mit bei der großen Minnie-Rettungsaktion!
Super-Extra: Beverly Hills 90210 Abziehbild!
Gewinn Deinen eigenen Picknickkorb!

© Disney

HOL DIR JETZT DIE NEUE MINNIE



Ich glaube, es klappt!
KLICK!
Onkel Jakob! So ein Glück, du lebst noch!
Wir binden Sie sofort los!
Hmpf!
Danke, ihr zwei! Na, ihr habt euch ja ganz schön Zeit gelassen!
Wir hatten selbst so ein paar Probleme...
Diese Verbrecher können jedenfalls was erleben! Ich muß nur erst meinen Kreislauf wieder in Schwung bringen!
Was haben Sie vor?
Ihren schurkischen Plan vereiteln! Die Kerle wollen meine Brieftauben für einen Überfall benutzen! Ich weiß auch, von wo aus!
Nämlich?
Vom Glockenturm der alten Klosterruine auf den Klippen! Wenn wir uns beeilen, können wir in knapp zehn Minuten dort sein!
Worauf warten wir dann noch?
Jedoch...
Da fliegen deine Tauben!
Jede von ihnen trägt eine kleine Rauchbombe, die per Funk gezündet werden soll!
Oje, wir sind zu spät!



Wir haben noch eine Chance, solange die Tauben den Panzerwagen nicht erreicht haben! Kommt mit!
Vielleicht können wir die Gauner überrumpeln! Es muß aber schnell gehen!
Hm, sie halten sich da oben versteckt! Das Problem ist, wie ich ungesehen zu ihnen hochkomme!
Meinst du, du könntest sie ablenken, Goofy?
Klar kann ich das! Im Fratzenschneiden bin ich Spitzenklasse!
Kreisch! Waaaah!
Indessen...
He! Das ist der Typ, den wir im Meer absaufen lassen wollten! Aber wo ist der andere?
Jappediduda!
Ich sehe nur den Lulatsch!
Na warte...
O weh, jetzt wird's gefährlich! Sie zielen auf Goofy... und da steht auch der Zünder für die Rauchbomben!

Das neue Disney LIMIT ist da!

COMIC ACTION ABENTEUER

Wrestling
Hulk Hogan ist zurück!

Dragster
Pferdestärken ohne Ende!

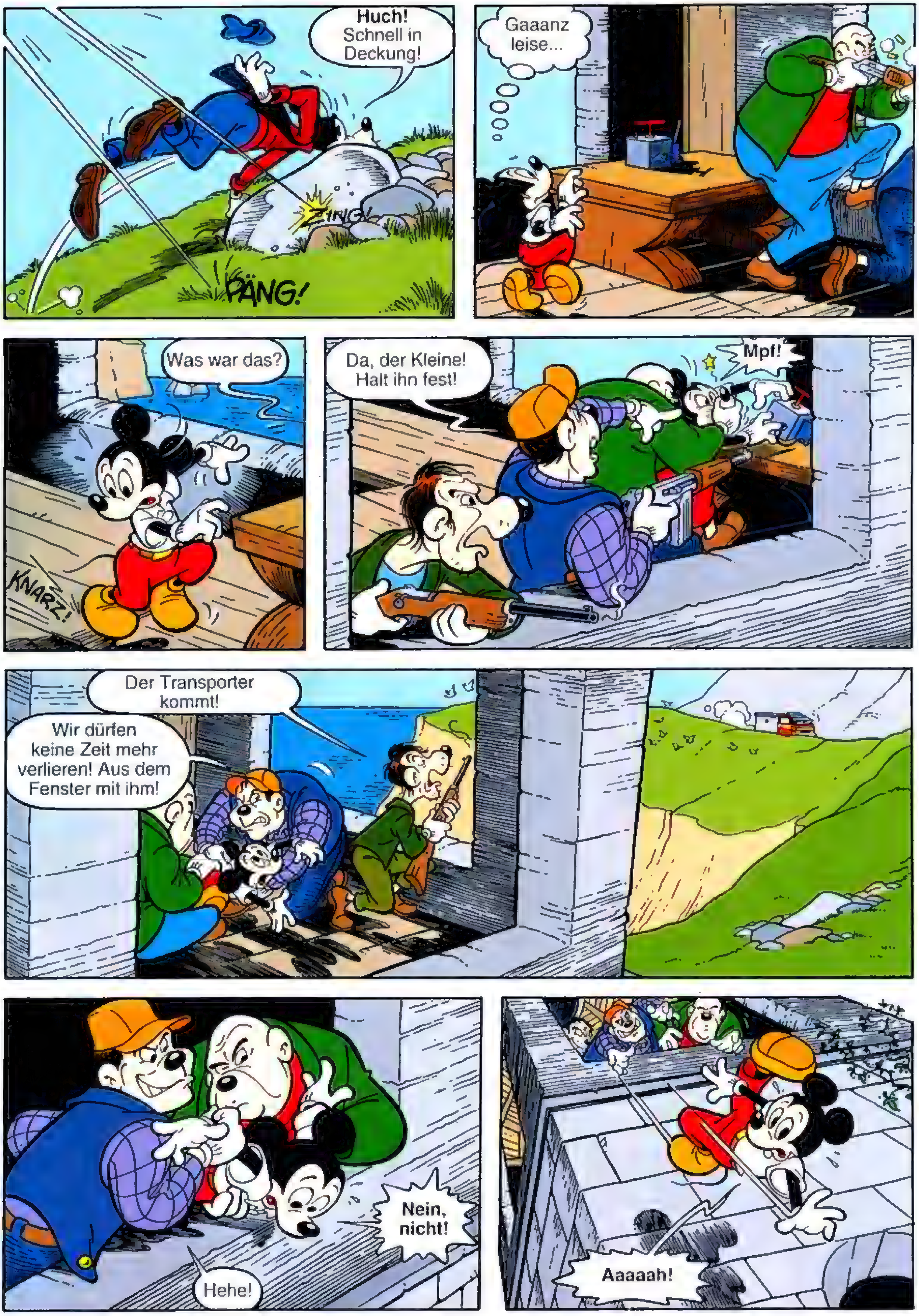
Kickboxen
Kein Sport für Schwächlinge!

Down Hill Race
Fahrradrennen extrem!

Comics
Die Stars aus dem Disney Club!

LIMIT Nr. 8 – jetzt bei deinem Zeitschriftenhändler.

LIMIT - nichts für trübe Tassen!


Huch! Schnell in Deckung!
ZING!
PÄNG!
Gaaanz leise...
Was war das?
KNARZ!
Da, der Kleine! Halt ihn fest!
Mpf!
Der Transporter kommt!
Wir dürfen keine Zeit mehr verlieren! Aus dem Fenster mit ihm!
Nein, nicht!
Hehe!
Aaaaah!

Urrrgks!
Micky!
Ich muß ihm helfen, bevor er abstürzt!
Nur, wie mach' ich's bloß?
Die Brieftauben sind am Ziel! Alles klar?
Hier, das könnte funktionieren!
Ächz! Stöhn...
Na also!
DING! DONG! DÄNGERÄNG!

DONGDONNNG! DING! DÄNNNG!
Stooopp!
DONNNG! DÄNG!
Ich halt' das nicht aus!
Dz, dz! Ich hab' mir Efeu in...
...die Ohren gestopft!
Dann übernehmen wir jetzt die Ganoven!
Rein mit euch!
Dort könnt ihr schmoren, bis euch die Polizei abholt!
Puh, das wäre geschafft!
Nicht ganz, Micky! Was wird aus den Rauchbomben?
So...
Ich glaub' fast, sie halten die Rauchbomben für Eier!
Hauptsache, sie wollen sie nicht ausbrüten!
Den Unterschied würden sie spätestens dann merken, wenn ihr Nest qualmt!
ENDE

Das alles bringt die neue MICKYVISION plus Nr. 16:

TOLLE GEWINNE:
5 Revell-Modellbausätze
5 Airbrush-Sets für Seidenmalerei

Tolles Poster!

LUSTIGE COMICS

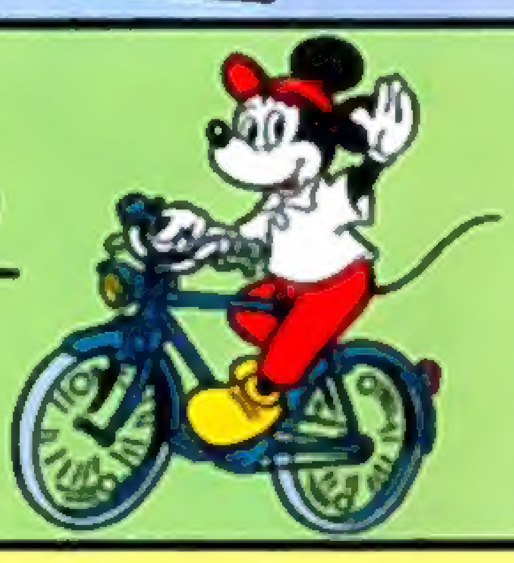
Der ehrgeizige Reporter!

Donald hat die große Chance bekommen, vom Redaktions-Laufburschen zum Reporter aufzusteigen. Natürlich glaubt er auch genau zu wissen, daß ein guter Reporter vor allem forsch und hartnäckig sein muß. Doch als er dann an diesen Wolby gerät, der ein gestandener Kerl ist, einst Goldgräber war und irgendwann auch noch auf Öl stieß, wird Donalds Ausdauer auf eine harte Probe gestellt. Mit seiner Hartnäckigkeit bringt er sich selbst und den alten Wolby schließlich in eine gefährliche Situation...

ENTE GUT

Ein Spiel für die Fahrt in die Ferien

*In der Reihe „Gute Reise-Spiele" hat Parker jetzt auch ein Spiel für Disney-Freunde herausgebracht: **SUCH & FIND – Entdecke die Welt mit Micky**. Na denn, fröhliches Entdecken!*
Preis: ca. 20 DM, erhältlich im Spielwarenhandel



Eine Maus geht auf Weltreise

Jeder Band der Reihe **„Disneys Weltenbummler"** erzählt eine lustige Geschichte, in der Micky mit seinen Freunden ein neues Land entdeckt: In England begegnet er einem Schloßgespenst, in Japan nimmt er am Drachenwettbewerb teil, und in Australien rettet er Koalas.
Im Anhang jedes Buches befinden sich vier Extraseiten, auf denen Besonderheiten des jeweiligen Landes vorgestellt werden.
Die ersten Bände „Frankreich" und „England" gibt es zusammen zum Preis von 12,90 DM (FFr. 12,90/S 89,–) plus Porto, die Folgebände kosten jeweils einzeln 12,90 DM plus Porto. Sie sind exklusiv nur zu haben beim Horizont Verlag, Telefon: (0711) 7700731 (BRD).

Ein neues DuckTales-Abenteuer

Reise in die Ritterzeit

Onkel Dagobert läßt sich von Tick, Trick und Track erweichen und reist mit ihnen in die Zeit von „Richard dem Tapferen" – meint er. Doch bald stellen die Ducks fest, daß die Zeitmaschine wohl nicht korrekt programmiert war, denn der König, den sie dann kennenlernen, ist alles andere als ein Held. Ein besonders grimmiger Ritter fordert diesen König Hasenfuß zum Zweikampf um sein Reich heraus. Die Ducks versuchen, das Überleben des Königs zu sichern. Ob den Ducks das gelingt, erfährst du im neuesten DONALD DUCK.

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 459

Diese Woche im Disney Club:

ARD

Samstags von 16.05 bis 17.30 Uhr
Sonntags von 8.25 bis 9.50 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Filme:

Donald plant ein idyllisches Picknick am Strand. Da entdeckt eine Ameise die Leckereien und informiert ihre Kameraden...

Darkwing Duck: Ein fieser Professor verwandelt eine Spinne in ein gutmütiges, aber riesiges Monster und fängt mit ihrer Hilfe Flugzeuge. Darkwing greift ein!

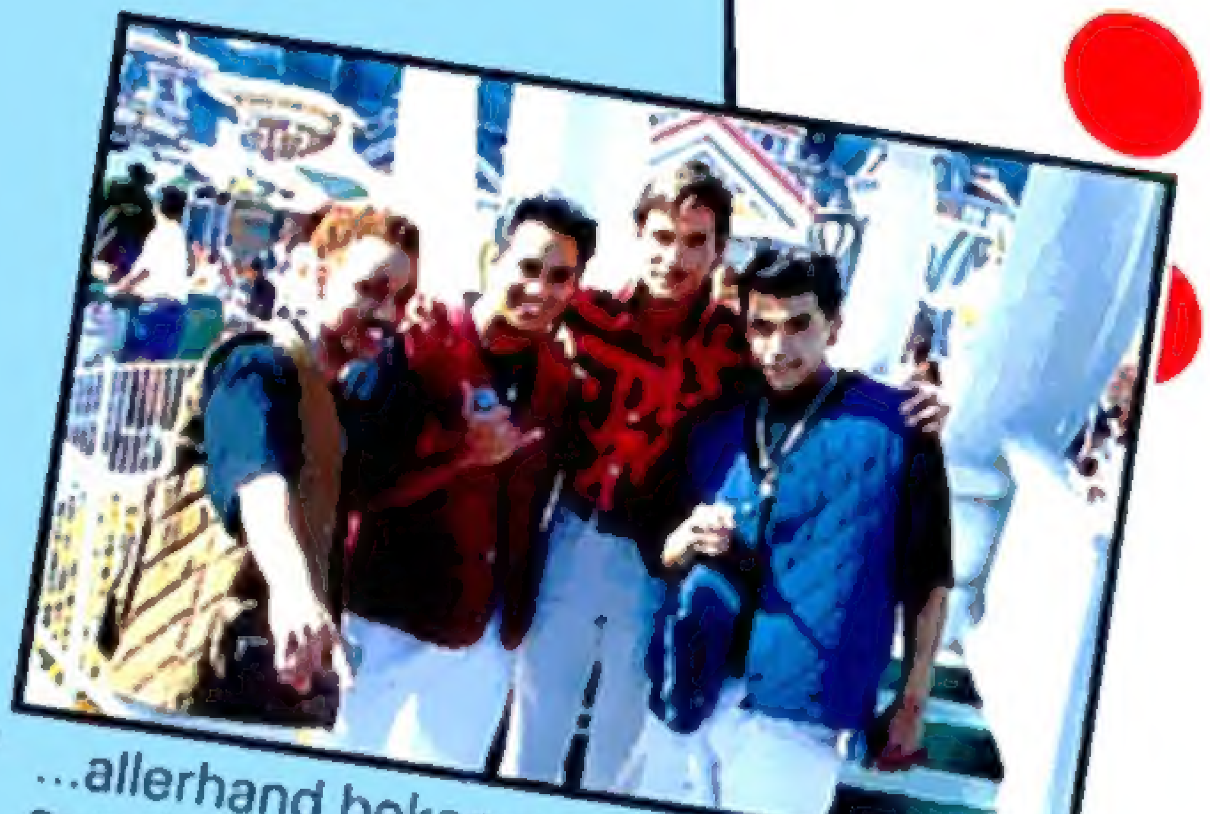
Chip und Chap: Bei einem Jahrmarktsbesuch prophezeit eine Zigeuner-Motte Chip einen Unfall...

Das Geheimnis von Lost Creek: Es sieht so aus, als stünde den Stadtkindern Jeannie und ihrem Bruder Robert ein langweiliger Sommer bevor. Um nicht im heißen Chicago bleiben zu müssen, fahren die beiden aufs Land zu ihren Großeltern, in eine kleine Stadt namens Lost Creek...

Diese Woche gibt es einen Disney Club der besonderen Art: Antje, Stefan und Ralf berichten 90 Minuten lang direkt aus Amerika. Sie melden sich aus **"Toontown"**, einem Ort, an dem nur Zeichentrickfiguren leben. Sie besuchen Micky und seine Freunde und begrüßen **Stars aus den Club-Serien** wie Karatekämpfer Ernie, Nancy aus "Teen Engel" und Trent aus "Ein perfektes Paar".

Außerdem hat sich Antje bei den Dreharbeiten zur Neuverfilmung von Mark Twains Bestseller **"Tom Sawyer und Huckleberry Finn"** umgesehen; Ralf berichtet von den Proben zu der Disney-Show **"Fantastic Symphony"**, und schließlich veranstalten die Moderatoren eine tolle Schnitzeljagd, die sie durch ganz Toontown führt.

In Toontown treffen Antje, Stefan und Ralf...



...allerhand bekannte Gesichter aus den Disney Club-Serien!

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN
RETTET DEN REGENWALD
AKTION
Der Regenwald darf nicht sterben!
Deshalb fordern wir:
„Stoppt den Handel mit Tropenholz"
An den Umweltminister Töpfer:
An den EHAPA VERLAG Postfach 30 01 60 70756 Leinfelden-Echterdingen
RETTET DEN REGENWALD
Achtung:
Mehr über den Regenwald erfährst du in der Sendung Ping Pong am Samstag, 31.7., um 9.03 Uhr, und am Mittwoch, 4.8., um 15.03 Uhr.
PING PONG
1000 T-Shirts zu gewinnen!
QUIZ-SCHEIBE
RETTET DEN REGENWALD
TIERWUNDER des Regenwaldes
max. Größe
Anzahl der Jungen
Gewicht
Tierart
Verbreitungsgebiet
Feinde
Besonderheit
Lieblingsspeise
SUPER!
Die interessantesten Informationen über die exotischsten Tiere des Regenwaldes.
RETTET DEN REGENWALD
BEDROHTE TIERE DES REGENWALDES
Wo sie leben - Wie häufig sie vorkommen
Tierart
Bestand
Auf der Rückseite: TIERWUNDER des Regenwaldes
Die bekanntesten Tiere des Regenwaldes – wo sie vorkommen, wie viele es noch gibt.
JEDEN DONNERSDUCK NEU!
MICKY MAUS
Die verblüffenden Eigenschaften und unglaublichen Leistungen einer phantastischen Tierwelt.
SAMMELKARTE
4 SAMMELKARTEN
Neue Serie: „Hunde"